

INTMEDIA – российский системный интегратор, работающий в области мультимедийных технологий с 1992 года.

Компания имеет длительную историю сотрудничества с ведущими музеями страны и накопила уникальный опыт по интеграции высокотехнологичных аудиовизуальных решений в экспозиционное пространство.

INTMEDIA выполняет:

- проектирование и разработку инженерно-технических AV решений;
- инсталляцию и настройку мультимедийных комплексов;
- гарантийное обслуживание, расширение и обновление комплексов;
- техническое консультирование;
- подготовку контента любой сложности.

Профессиональное признание:

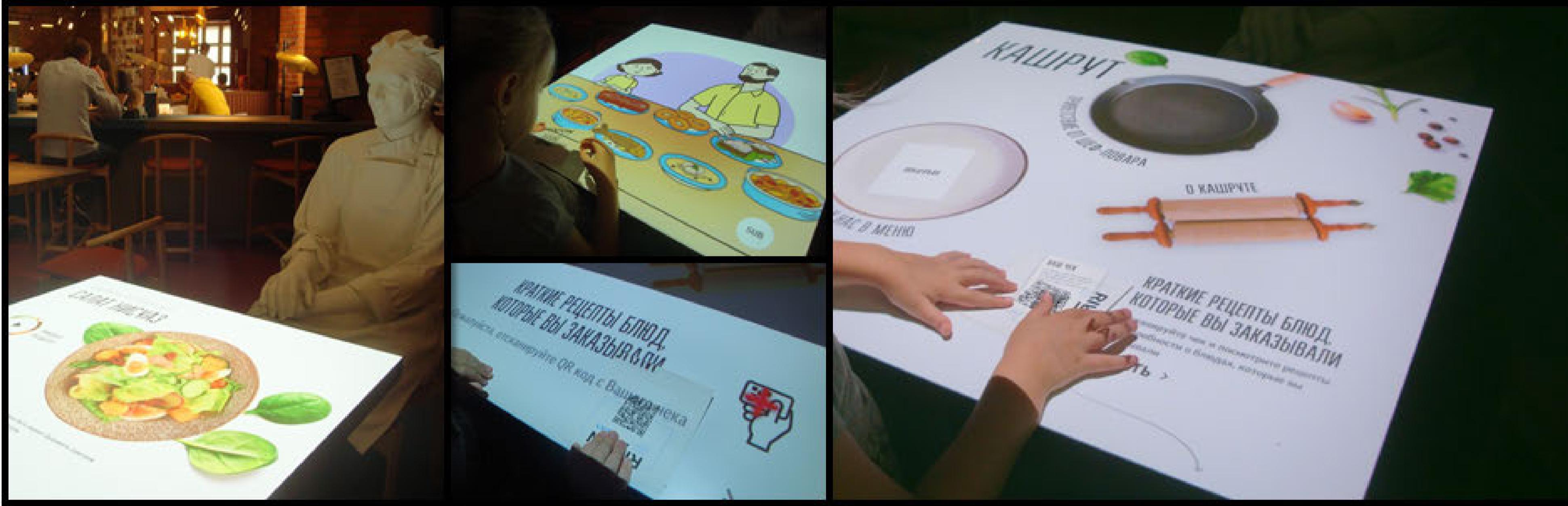
INTMEDIA – неоднократный призёр конкурсов в области профессионального аудио-видео оборудования и системной интеграции PROINTEGRATION AWARDS и финалист EMEA InAVation Awards.

INTMEDIA

www.intmedia.ru

Тел: +7 495 221-26-46

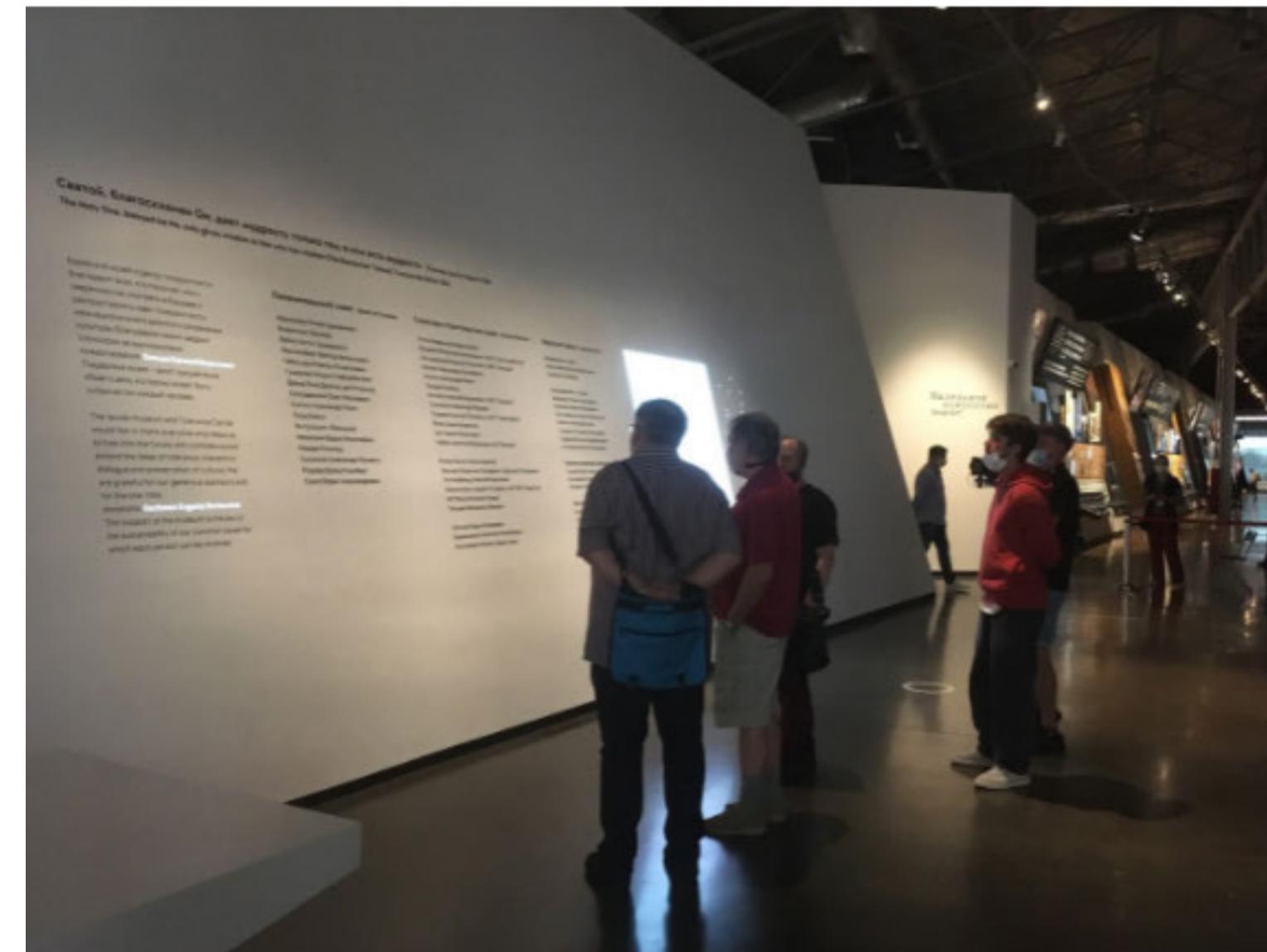
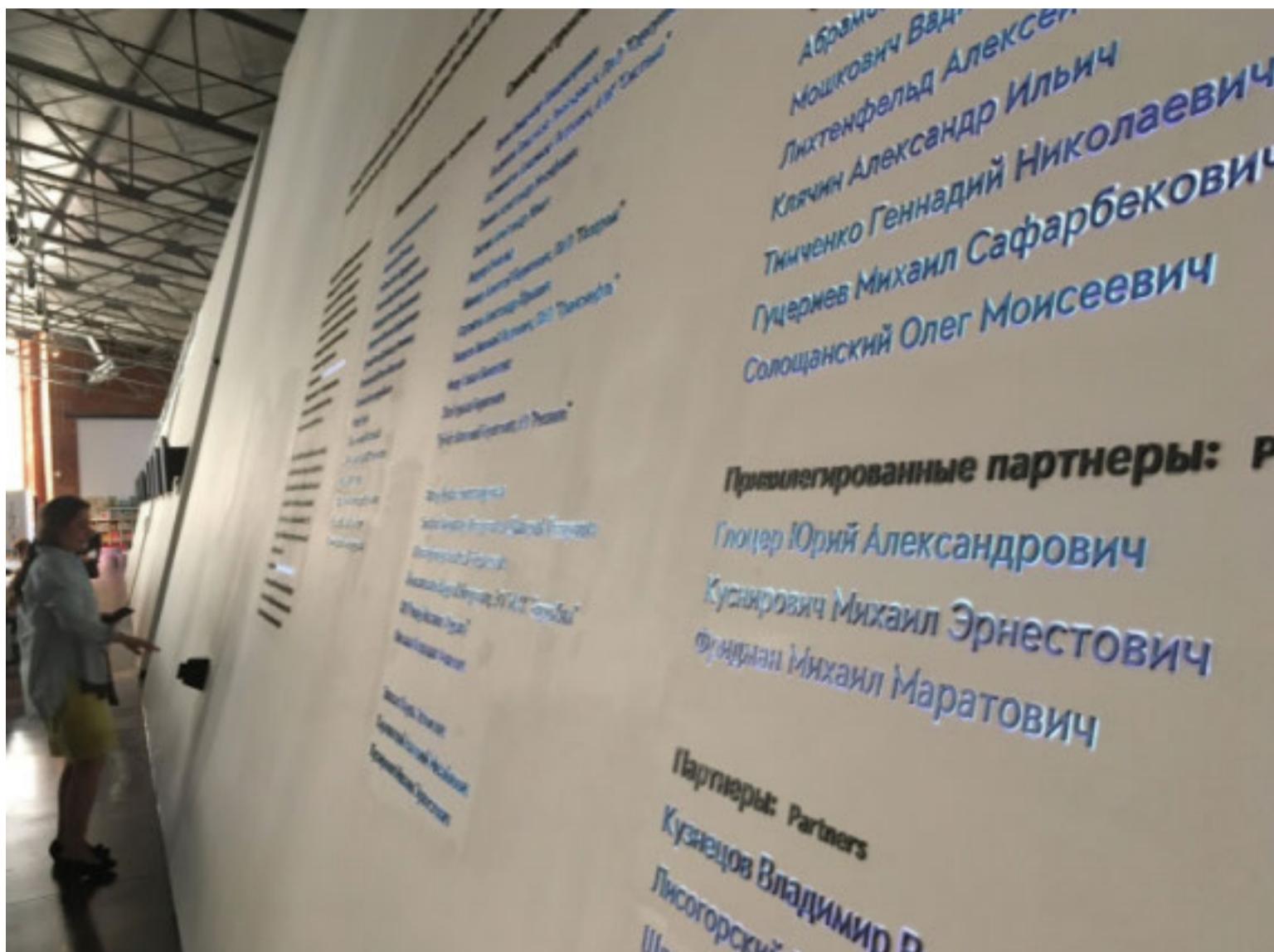
Офисный комплекс "Флакон", Москва,
ул. Большая Новодмитровская, 36, корпус 2,
этаж 2, офис INTMEDIA



Информационный столик в ресторане музея

При помощи интерактивной проекции посетители могут познакомиться с правилами кашрута (видео со звуком), рецептами национальной кухни, изучить меню ресторана. Поднеся свой чек с QR-кодом к сканеру, можно узнать рецепты тех блюд, которые вы только что попробовали.

Специалисты INTMEDIA разработали программное обеспечение для этой инсталляции, включая интерфейс администратора базы данных, шаблон страниц меню, а также ПО для распознавания QR кодов и его синхронизации с базой данных меню ресторана. Все ролики и изображения предоставлены музеем.



Проекция на стену спонсоров при входе в музей

Объемные буквы подсвечены, «обведены» проекцией. Когда камера видит посетителя, проецируемые буквы вдруг рассыпаются, перемещаются и собираются в новый текст.

Сотрудники музея могут оперативно, без рендеринга, добавлять к проекции имена новых спонсоров, пользуясь текстовым редактором, встроенным в ПО Dataton WATCHOUT.

Инженеры INTMEDIA выполнили настройку геометрических искажений для совмещения контента с реальными буквами и интеграцию камеры с медиасервером и ПО Dataton WATCHOUT.



МУЗЕЙ ПИСЬМЕННОСТИ В НОВГОРОДСКОМ МУЗЕЕ-ЗАПОВЕДНИКЕ, 2021



В мае 2021 в Лихудовом корпусе Новгородского Кремля начал работу Музей письменности. Музей входит в состав Новгородского музея-заповедника. Музей письменности экспонирует около двухсот предметов из фондов Новгородского музея-заповедника и знакомит посетителей с древнейшей, начиная с X века, историей русской письменности. INTMEDIA разработала и инсталлировала мультимедийные комплексы, систему освещения, подготовила контент (звуковые композиции, видеофильмы, информационные системы, компьютерные игры и викторины) для нового музея. На основе материалов, предоставленных кураторами экспозиции, разработаны интерактивные информационные системы для восьми разделов экспозиции. Каждая система кроме описательной части содержит каталог (этикетаж), видеофильм ("ожившие книги", интервью с учёными), игры.

МЕНЮ

Какую дату вы видите на фрагменте раки?

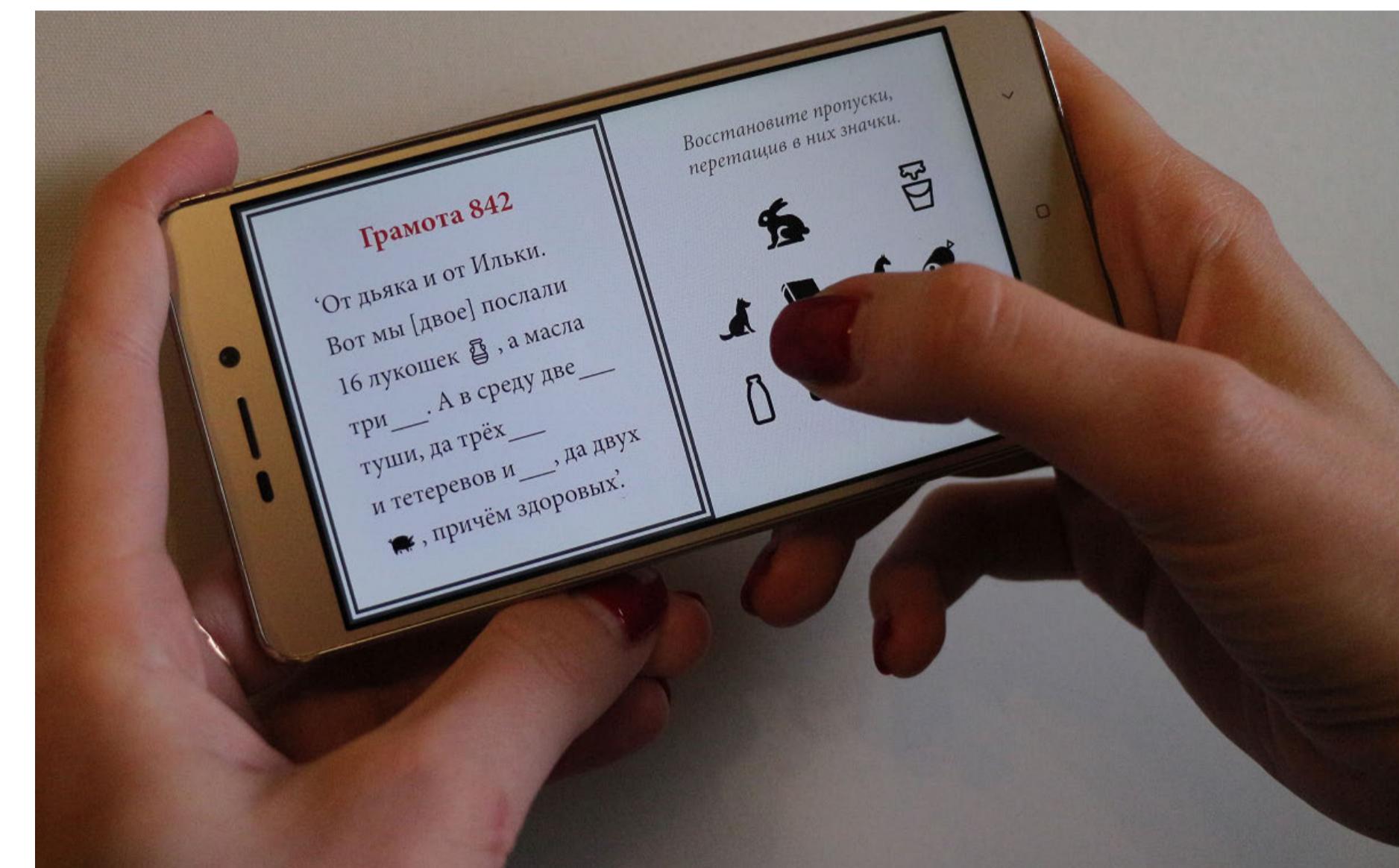
Подсказка: дата начинается и заканчивается одной и той же цифрой.

Введите цифры

0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
Delete ✕	Enter ✓			

Таблица древнерусских чисел

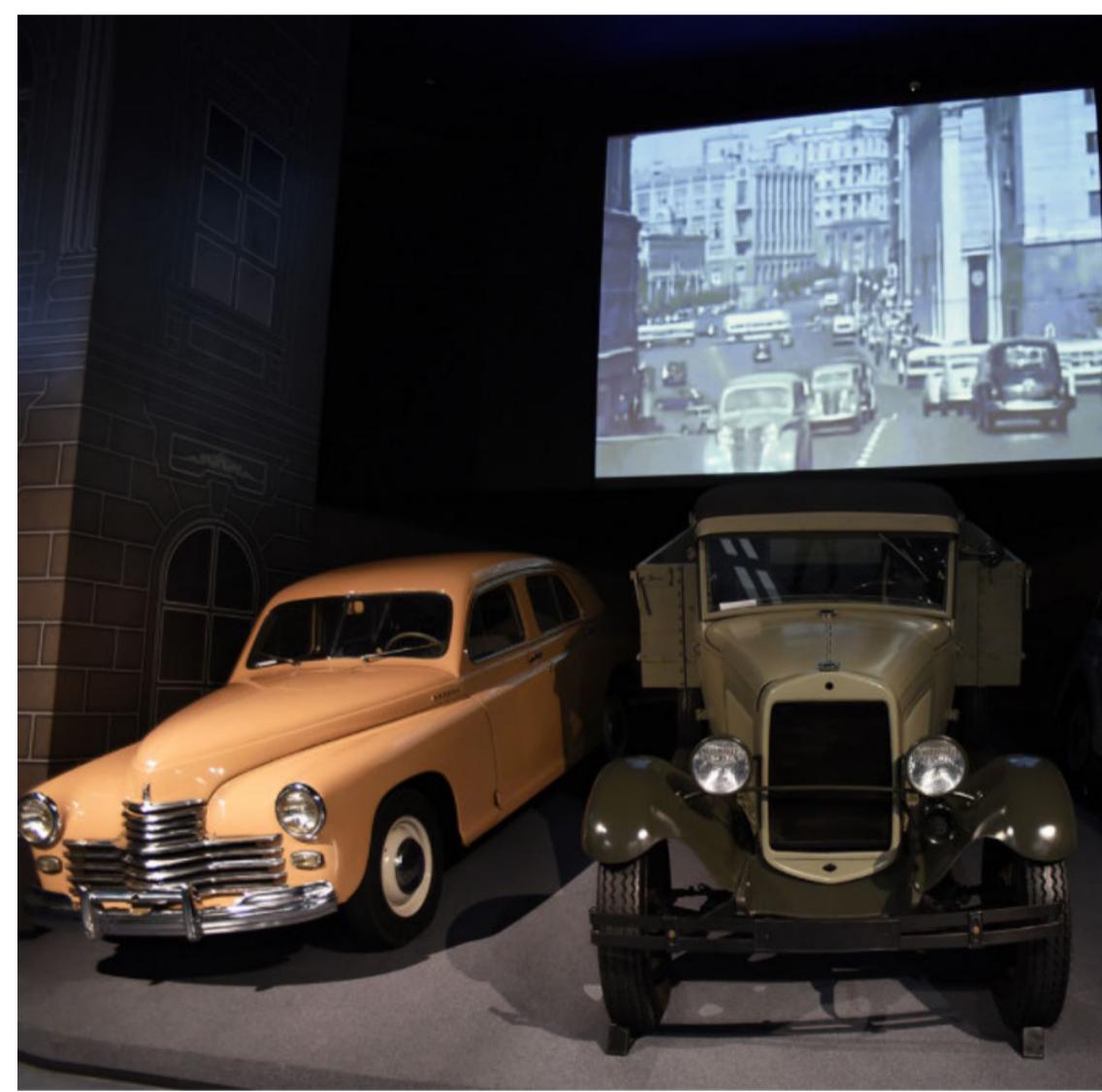
1	2	3	4	5	6	7	8	9
Ѥ	Ѧ	Ѣ	Ѫ	Ѥ	Ѧ	Ѣ	Ѫ	Ѥ
10	20	30	40	50	60	70	80	90
Ѧ	Ѧ	Ѣ	Ѫ	Ѥ	Ѧ	Ѣ	Ѫ	Ѥ
100	200	300	400	500	600	700	800	900
Ѧ	Ѧ	Ѣ	Ѫ	Ѥ	Ѧ	Ѣ	Ѫ	Ѥ
1000	2000	3000	4000	5000	6000	7000	8000	9000



Игры и викторины

Игры и викторины дополняют информационные системы. На иллюстрации (слева) - одно из заданий игры «Древнерусская цифрица» из раздела "Эпиграфика".

На иллюстрации справа - игра для смартфона, посетителю предлагается восстановить берестяную грамоту. На экране появляется грамота с пропущенными словами, следует подобрать и перетащить на их место картинки-эмодзи.



Концепция музея и создание экспозиций – Лаборатория музейного проектирования: А. Лебедев, Е. Лебедева, В. Дукельский.

Дизайн: Л. Озерников, М. Озерников, Э. Белоусов, Е. Теплицкая

Мультимедийный комплекс, включая производство контента – INTMEDIA.

Экспозиция «Путь в историю» – это рассказ о жизни В.С. Черномырдина по архивным видеоматериалам.

Предусмотрены два режима работы: индивидуальные посещения – когда аудиогид сопровождает гостя и синхронизирует звук с видеоконтентом, и режим группы, когда экскурсовод с помощью планшета управляет воспроизведением видео, а звук идет через динамики аудиосистемы. Мультимедийный комплекс экспозиции, состоящий из множества проекционных систем, видеостены, системы аудиогида, построен на базе Dataton Watchout.



Памятники истории и культуры Саракташского района

Музей Черномырдина



О районе | Археология | Казачество | Старинные сёла | Пугачёвский бунт | Храмы | Музеи | Памятники | Промыслы | Легенды

Черномырдин по долгу службы объездил всю Россию, побывал во многих странах. Маршруты Черномырдина можно увидеть на медиасфере – выпуклом проекционном экране, похожем на глобус.

В библиотеке музея установлены интерактивные информационные киоски с информацией об истории Саракташского района Оренбургской области, о природе этого края, о семье Черномырдиных и о жителях села Чёрный Отрог.

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ МЕМОРИАЛЬНЫЙ МУЗЫКАЛЬНЫЙ
МУЗЕЙ-ЗАПОВЕДНИК П.И.ЧАЙКОВСКОГО, 2019

В 2019 году музей-заповедник был включен в программу цифровизации подмосковных музеев.
INTMEDIA участвовала в модернизации экспозиции.

На интерактивной панели - хрестоматийные произведения Чайковского: их фрагменты представлены в различных исполнениях и темпах. Посетитель по нотной записи может проследить, как по-разному исполняют произведения разные музыканты.

Ещё одна из инсталляций - волшебная скамейка: веселая и грустная музыка Чайковского в парке.

ЭКСПОЗИЦИЯ "РЕЛИКВИИ И СОКРОВИЩА ТРОИЦЕ-СЕРГИЕВА МОНАСТЫРЯ XI-XVII ВЕКОВ", 2019



В филиале Сергиево-Посадского музея-заповедника, расположенным на территории Троице-Сергиевой Лавры (Сергиев Посад, Московская область) летом 2019 года открылась постоянная экспозиция "Реликвии и сокровища Троице-Сергиева монастыря XI-XVII веков". INTMEDIA инсталлировала мультимедийные устройства и выполнила подготовку мультимедийного контента.

В Ризнице хранится золотой оклад иконы "Святая Троица" Андрея Рублёва. Оклад был подарен в Троицкий монастырь царем Иваном Грозным. С 1929 г. икона находится в Третьяковской галерее. Чтобы посетители могли представить, как выглядела икона в окладе, фрагменты оклада прикрепили к просветному экрану, на котором, если нажать на кнопку, расположенную рядом, возникает электронная репродукция иконы.

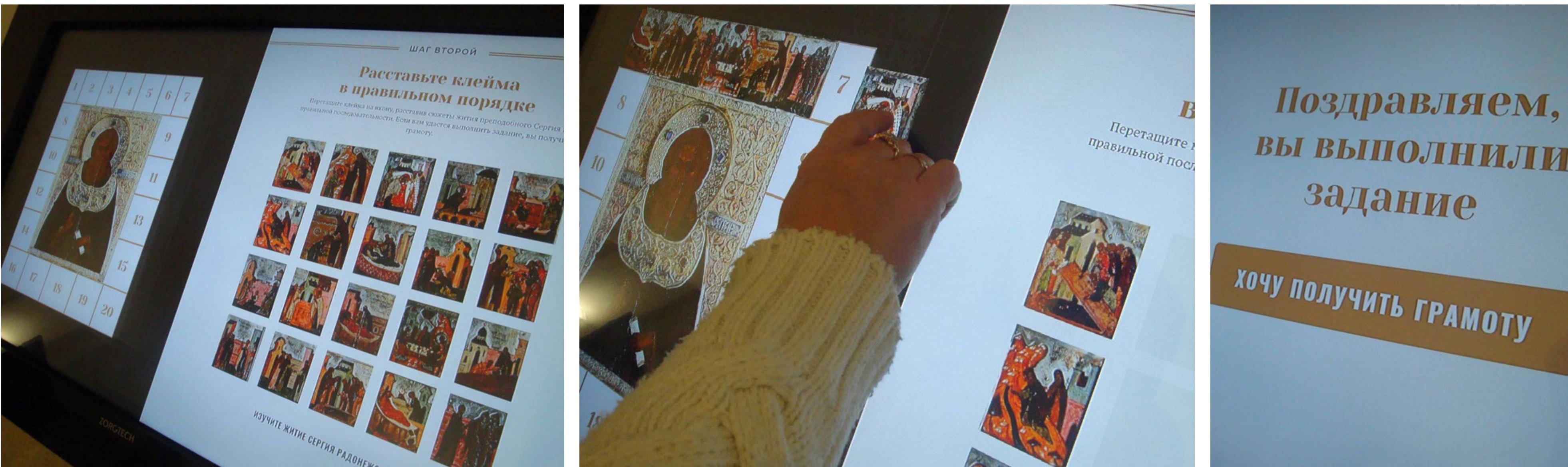
ЭКСПОЗИЦИЯ "РЕЛИКВИИ И СОКРОВИЩА ТРОИЦЕ-СЕРГИЕВА МОНАСТЫРЯ XI-XVII ВЕКОВ", 2019



Экспозицию сопровождают информационные киоски с материалами по музейной навигации и рассказом о составе монастырского собрания, об отдельных памятниках.

В каждом зале на боковых стенах витрин заподлицо установлена небольшая сенсорная панель с планом зала. Нажимая на схематическое изображение витрины на плане, посетитель видит расположенные в ней экспонаты и может вызвать на монитор информацию о каждом.

ЭКСПОЗИЦИЯ "РЕЛИКВИИ И СОКРОВИЩА ТРОИЦЕ-СЕРГИЕВА МОНАСТЫРЯ XI-XVII ВЕКОВ", 2019



Интерактивный киоск, посвящённый житию преподобного Сергия.

Познакомившись с житием преподобного Сергия Радонежского, посетитель может проверить свои знания, попробовав собрать в правильном порядке клейма иконы "Житие преподобного Сергия Радонежского". Это не просто, для того, чтобы правильно решить задачу, нужно знать не только житие Святого Сергия, но и правила расположения клейм. Тот, кто выполнит задание, может распечатать на память именную грамоту, удостоверяющую успех.

ЭКСПОЗИЦИЯ "РЕЛИКВИИ И СОКРОВИЩА ТРОИЦЕ-СЕРГИЕВА МОНАСТЫРЯ XI-XVII ВЕКОВ", 2019



По музейному сценарию Интмедиа был смонтирован фильм, рассказывающий об истории и настоящем музеиного комплекса «Ризница Троице-Сергиевой Лавры».

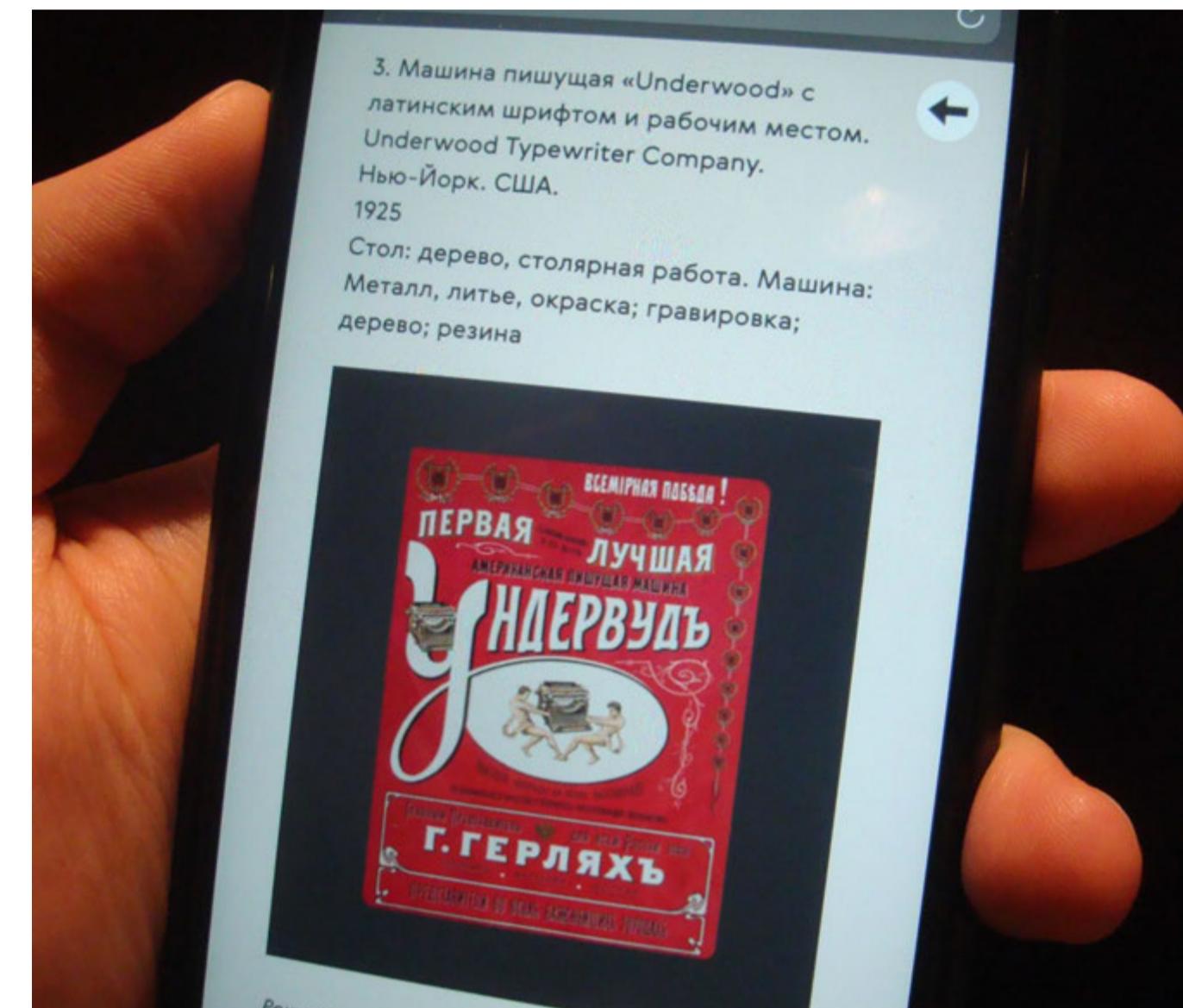
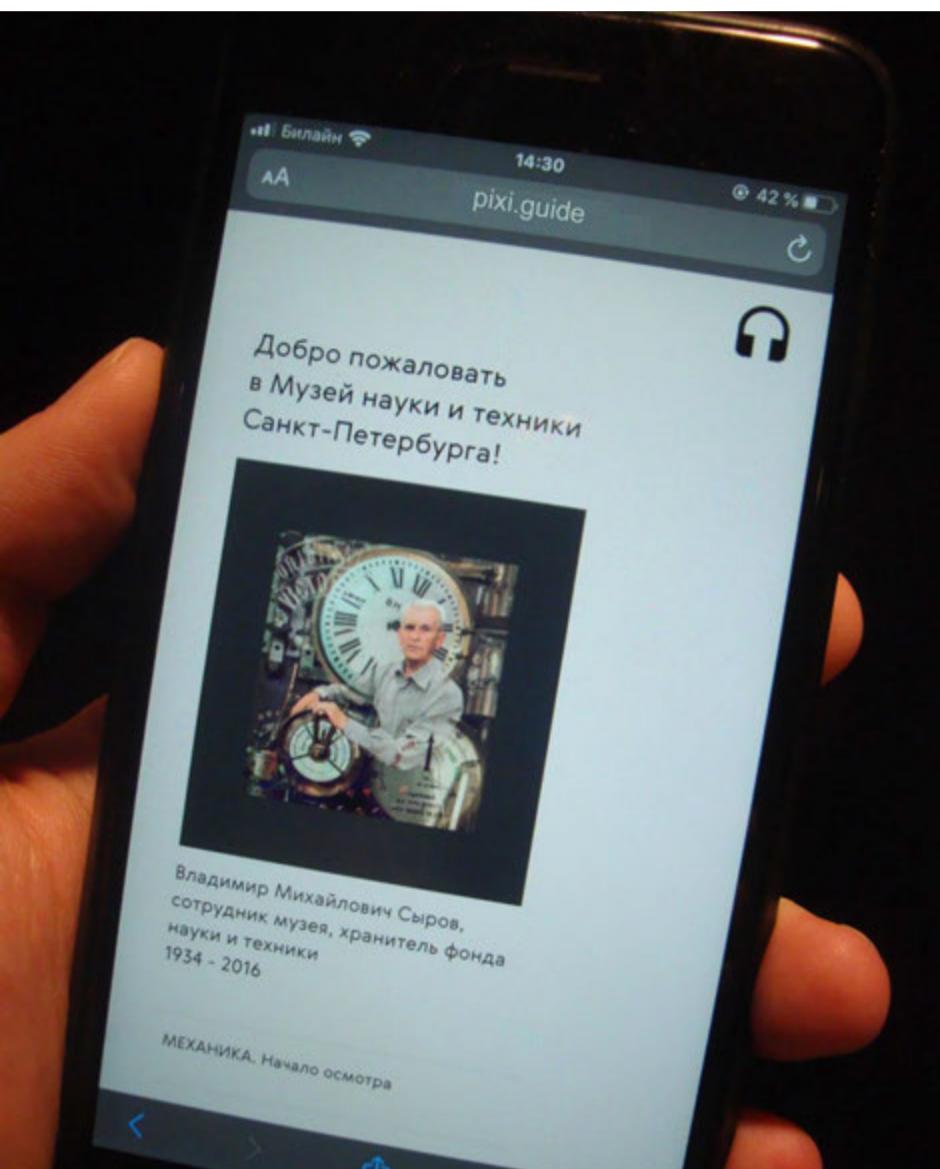
За окном со старинной решеткой посетители видят старика, который при свете свечи оттачивает гусиное перо, чтобы переписывать им священные книги. Зацикленный ролик с изображением старика (анимированное графическое произведение XVIII в. из собрания музея) демонстрируется на ЖК дисплее. Таким способом устроители экспозиции представили зрителям некоторые артефакты: старинную оконную решётку, фрагмент старинного оконного стекла, белокаменный подоконник XVIII в., музейную графику.

ИНСТАЛЛЯЦИЯ "РУКОПИСИ ПУШКИНА", 2019



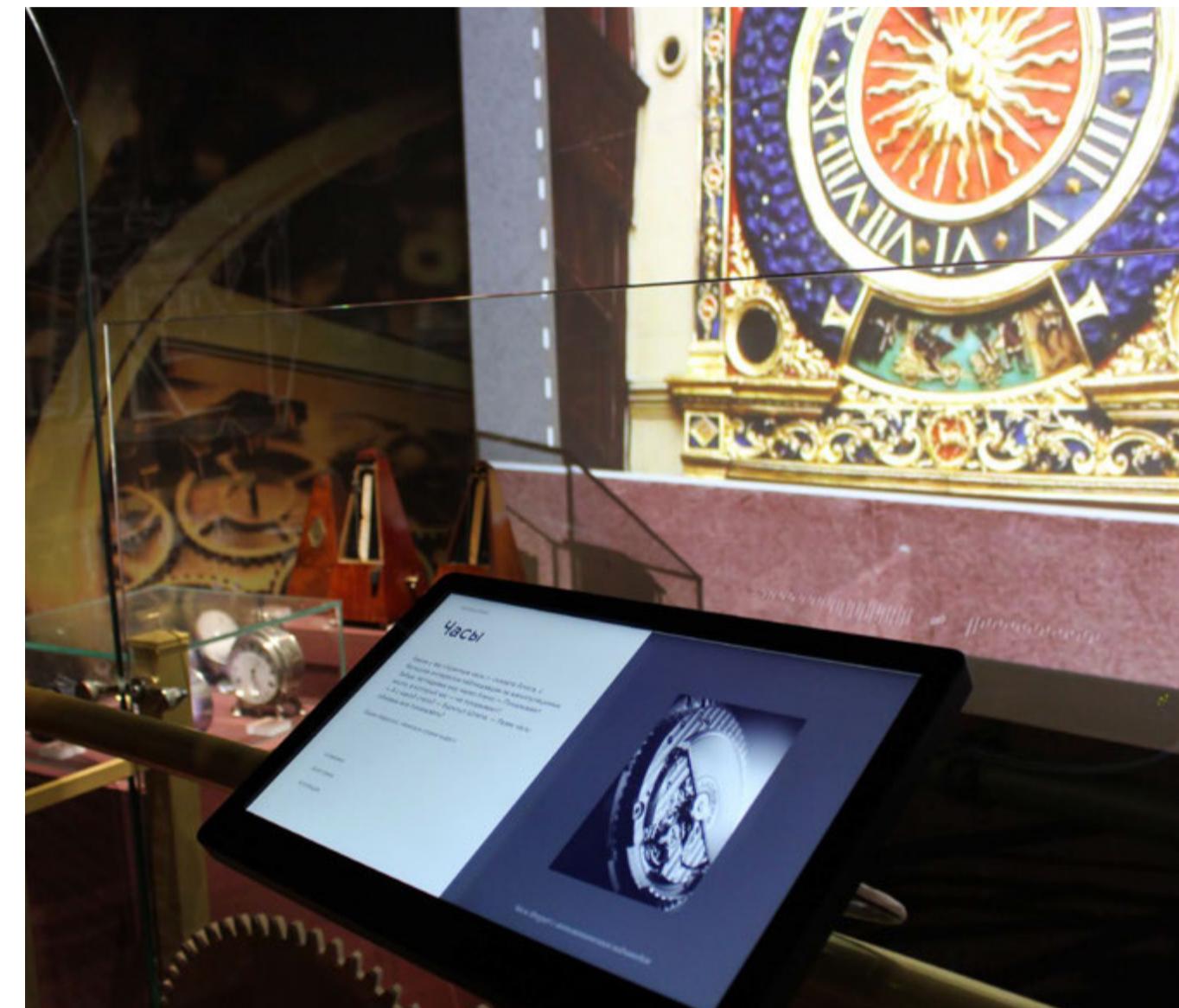
Инсталляция "Рукописи Пушкина" установлена INTMEDIA в одном из залов Государственного музея А.С. Пушкина в Москве. Это система из двух взаимосвязанных дисплеев. Посетитель (или экскурсовод) может выбрать на нижней сенсорной панели любую из представленных рукописей Пушкина (всего около 45) и прочитать комментарии и пояснения к ней, а также рассмотреть эту рукопись в разрешении 4K на верхней панели. На верхней панели изображение выбранной страницы появляется, как только посетитель вызывает его с помощью нижней сенсорной панели. Часть рукописей "пишутся" или "рисуются" на глазах у зрителей. Изображение рукописи крупным планом на большом вертикальном мониторе помогает экскурсоводу при работе с группой: все экскурсанты хорошо видят увеличенное изображение листка-экспоната, о котором идёт речь. Обрамление мониторов изготовлено в стилистике остальных витрин музея.

МУЗЕЙ НАУКИ И ТЕХНИКИ В ПЕТРОПАВЛОВСКОЙ КРЕПОСТИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА, 2019



На втором этапе работ (про первый этап – см. страницу ниже) в 2019 году мультимедийный комплекс Музея науки и техники в Петропавловской крепости, объединённый сервером PixilabBlocks, дополнен системой медиагида. Контент гида посетители получают по беспроводной сети, открыв на своём смартфоне браузер, но выхода в интернет не требуется. Посетители со своих мобильных устройств получают не только звуковые файлы аудиогида, но и краткое описание разделов, этикетки предметов, иллюстративный материал. Интернет и установка приложений для этого не нужны.

Инсталляция и разработка контента (тексты, верстка, запись звука) – INTMEDIA.

МУЗЕЙ НАУКИ И ТЕХНИКИ В ПЕТРОПАВЛОВСКОЙ КРЕПОСТИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГА, 2018

В декабре 2018 года в Нарышкином бастионе Петропавловской крепости открылась новая постоянная экспозиция, в создании которой принимала участие INTMEDIA.

Мультимедийная система на базе программного обеспечения Pixilab Blocks позволяет раздавать фильмы и информационные материалы с одного сервера, быстро и на расстоянии (по интернету) менять контент на всех двенадцати мультимедийных экранах, информационных планшетах, акустических системах.

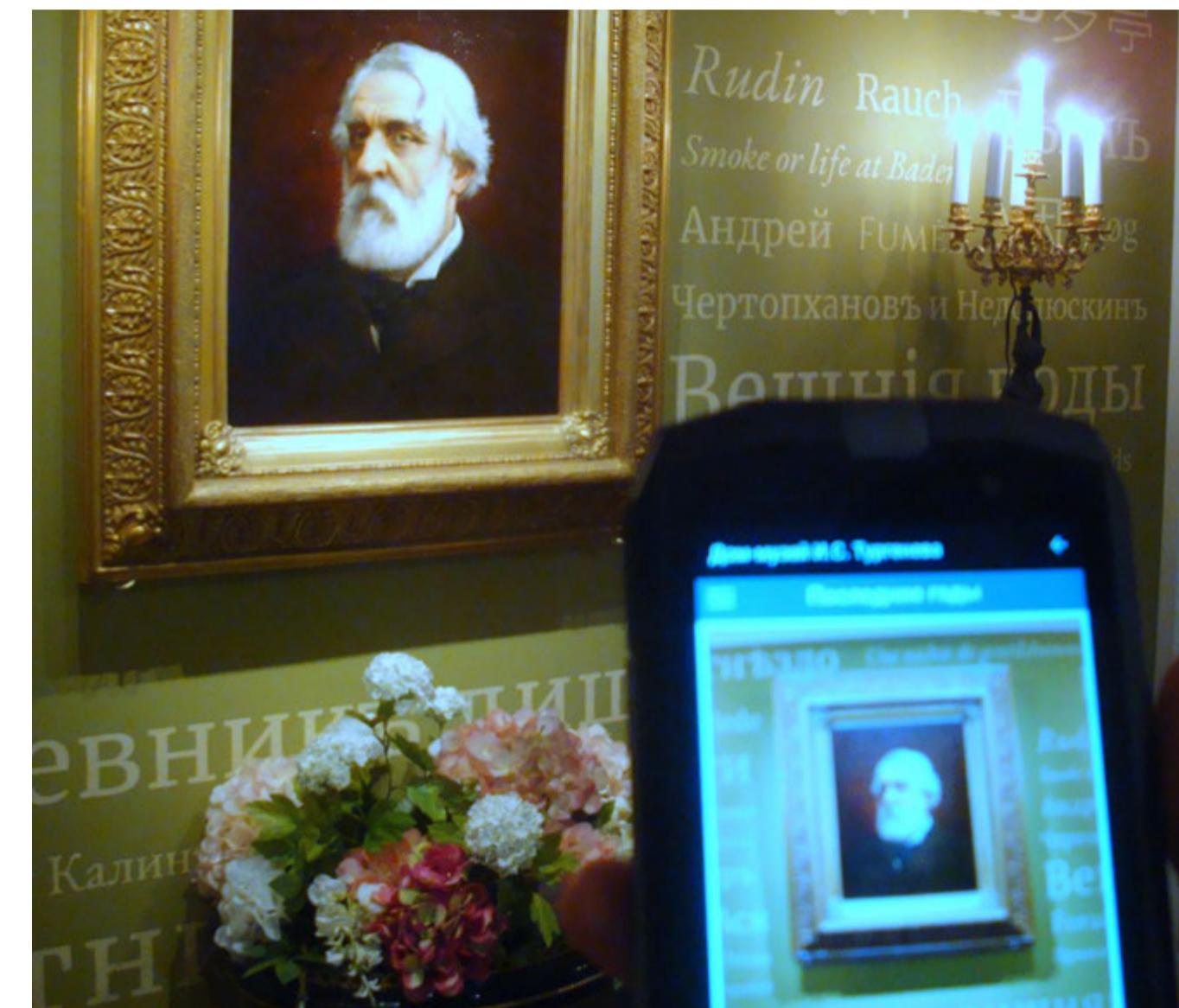
Утром контент запускается и вечером выключается по таймеру, сотрудники музея не должны осваивать сложную техническую систему, чтобы работать с ней.

ДОМ-МУЗЕЙ ИВАНА СЕРГЕЕВИЧА ТУРГЕНЕВА НА ОСТОЖЕНКЕ, 2018



В Москве в ноябре 2018 после реставрации был открыт Дом-музей Ивана Сергеевича Тургенева. Мультимедийная часть экспозиции выполнена INTMEDIA.

Зеркало в одном из залов - не просто зеркало. Когда посетители приближаются к нему, в зеркале как на экране начинается показ видео: драматический момент ссоры Ивана Сергеевича с матерью. Возникает ощущение, что сцена происходит сейчас, и мы видим в зеркале её отражение и слышим голоса давно ушедших людей. Как только сюжет заканчивается, образы в зеркале исчезают и посетители снова видят своё отражение.



Разработана система медиагида на базе сервера Pixilab Blocks, включающая смартфоны-медиагиды для посетителей. Для каждого из залов сделана фотография – круговая панорама, на которой видны все экспонаты. Посетитель может прокручивать панораму зала на экране смартфона. Чтобы получить информацию об экспонате, достаточно нажать на его изображение.

Посетители пользуются либо личными смартфонами, либо арендованными музейными. Открывают браузер и через него, не загружая никаких приложений, по локальной беспроводной сети получают контент гида с сервера музея. Сервер физически расположен в музее, и поэтому подключения к интернету не требуется. Контент на сервере организован с помощью программного продукта PIXILAB Blocks.

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ БИОЛОГИЧЕСКИЙ МУЗЕЙ ИМ. ТИМИРЯЗЕВА.
ИНСТАЛЛЯЦИЯ ДЛЯ ВЫСТАВКИ «ЧП В ДНК», 2017



Инсталляция INTMEDIA для выставки "Монстры и гены" в биологическом музее им. Тимирязева: на матовом стекле витрины непрерывно отображается ролик. Проектор не виден - он внутри, за стеклом витрины. Внутри витрины - организмы с аномалиями развития, но чтобы их увидеть, нужно нажать на кнопку. Ролик останавливается, стекло витрины становится прозрачным, автоматически включается подсветка экспонатов.

Спустя минуту пугающие экспонаты вновь скрываются за матовым стеклом-экраном, и возобновляется зацикленный показ видеоролика.

Инсталляция и контент выполнены INTMEDIA.

ЭКСПОЗИЦИЯ "БОРОДИНСКОЕ ПОЛЕ: ВЕХИ ИСТОРИИ" В ПОДМОСКОВНОМ БОРОДИНЕ, 2017



Видеопроекция на стекле витрины на пленке переменной прозрачности. Витрина прозрачна, но для проекции она по команде становится матовой. При нажатии кнопки освещение внутри витрины гаснет, включается проектор (подвешен внутри витрины), стекло становится матовым, и начинается показ видео.

История Бородинского поля представлена на панорамном экране. Рядом - экран с картами сражений. Три проектора, обеспечивающие панораму, и проектор для проекции карт объединены системой WATCHOUT для сшивки и синхронизации показа.
INTMEDIA выполнила весь комплекс работ по созданию музея: от художественного проектирования (автор - заслуженный художник РФ А.Н. Конов) до пуска музея в эксплуатацию.

ЭКСПОЗИЦИЯ «Н.М.КАРАМЗИН: ЖИЗНЬ И ТРУДЫ»
В ОСТАФЬЕВО, 2016



Чтобы не нарушить исторический интерьер и оставить для посетителей возможность видеть помещение таким, каким оно было когда-то, установили "мгновенно исчезающий" проекционный экран: экскурсовод нажимает кнопку на пульте - и экран становится абсолютно прозрачным, исчезает, открывая вид на интерьер из любой точки зала. Нажатие кнопки на пульте мгновенно возвращает экрану матовость, необходимую для проекции.

Витрины с книгами и историческими документами дополнены дисплеями со слайд-шоу.
В каждом зале - интерактивный стол с тематической информацией.

ТЕРЕМ В СЕЛЕ АСТАШОВО, КОСТРОМСКАЯ ОБЛАСТЬ, 2016



Терем в Асташове — одно из красивейших деревянных зданий России, памятник архитектуры регионального значения. Силами энтузиастов терем был восстановлен и превращен в музей. INTMEDIA была привлечена на этапе разработки концепции экспозиции и её проектирования. В 2015 г. Асташовский терем получил грант Фонда Потанина в номинации "Музейный старт". Работы по созданию музея были выполнены INTMEDIA "под ключ" примерно за год. Об Историю Терема рассказывает аудиогид (текст "привязан" к фотографиям на стенах), истории посвящены и четыре информационных комплекса (мультимедийное средство – планшеты). Аудиосистема с датчиком движения позволяет услышать голоса местных жителей. На планшетах можно увидеть видео с рассказами старожилов Асташово.

ИНСТАЛЛЯЦИЯ В ГОСУДАРСТВЕННОМ МУЗЕЕ СПОРТА
МИНИСТЕРСТВА СПОРТА РФ, 2016



INTMEDIA установила три просветные проекционные системы в Музее спорта.

Экраны - это специальная проекционная пленка, растянутая с помощью двух металлических штанг внутри декоративных арок. Небольшие ультракороткофокусные проекторы прикреплены к аркам позади экранов на специальных креплениях.

Над каждым из экранов установлены динамики систем направленного звука.

Контент всех трех экранов - единое шоу, созданное на основе программного обеспечения для мультидисплейных систем Dataton WATCHOUT.

В залах музея установлены сенсорные информационные киоски и интерактивная витрина.

ПАНОРАМНЫЙ ЭКРАН С ХРОНИКОЙ АРКТИЧЕСКОГО КОНВОЯ
“ДЕРВИШ” В СЕВЕРНОМ МОРСКОМ МУЗЕЕ, 2016



К 75-летию прихода первого союзного конвоя «Дервиш» в Архангельске в Северном морском музее подготовлена экспозиция, частью которой стал видеоколлаж из кадров хроники, представленный на панорамном проекционном экране.

Проекционная система построена на базе программного обеспечения Dataton Watchout: два медиаплеера Watchpax работают с четырьмя проекторами. Медиаплееры Watchpax маленькие и легкие, поэтому их разместили в непосредственной близости от проекторов на потолочных фермах.

Для проекции использована стена, покрашенная специальной светоотражающей экран-краской. Размер изображения - примерно 15 x 2,5 метра.



Два интерактивных стола встроены в деревянные короба, стилизованные под старинные конторки. Миниатюрные компьютеры, поставляющие контент для интерактивных мониторов, также помещаются внутри конторок.

На сводчатом потолке проложены два шинопровода, на которых установлен массив поворотных светодиодных трековых светильников. Каждый светильник направлен на конкретный объект или зону зала (естественного освещения нет).

Дисплеи в картинных рамках (медиаплееры - внутри рам) демонстрируют портреты российских и английских монархов.

Для создания атмосферы того времени в помещениях музея используются системы направленного звука.



Панораму формируют семь проекторов и семь медиаплееров. Система начнет работать сразу же при включении электропитания - достаточно нажать одну кнопку.

Среди экспонатов музея выделяется подарок императора Николая II Виктору Дравини, главному виноделу-шампанисту завода - это золотой портсигар и золотые часы. Эти подарки представлены виртуально: на дисплее-витрине Dreamos. Видеоконтент для панорамной системы и дисплея-витрины Dreamos подготовлен INTMEDIA.

ПАНОРАМНЫЙ КИНОТЕАТР ВНУТРИ "БЕЛОЙ БАШНИ"
ЕКАТЕРИНБУРГ, 2016



Белая башня - бывшая водонапорная башня Уралмашзавода - архитектурный памятник эпохи конструктивизма, находится в Екатеринбурге. В огромном баке башни устроен кинозал. Панорамным экраном служат стены бака. Установлена система из трех инсталляционных проекторов, помещенных в климатические боксы. 180-градусную панораму создает сервер с программным обеспечением Dataton Watchout. На XII всероссийском конкурсе "Меняющийся музей в меняющемся мире" Благотворительного фонда Потанина проект музеификации Белой башни стал победителем в номинации "Музейный старт".

ЗАЛ ИННОВАЦИЙ
В КОРПОРАТИВНОМ МУЗЕЕ СБЕРБАНКА, 2016



Новая экспозиция рассказывает об инновационных проектах Сбербанка: курорте MRIYA, строящемся Технопарке Сбербанка, Корпоративном университете Сбербанка.

Основа экспозиции - виртуальные прогулки по этим объектам. Все работы выполнены INTMEDIA "под ключ": в том числе художественное проектирование, создание видео и аудиоматериалов, создание художественной экспозиции, поставка и инсталляция мультимедийных комплексов, запуск экспозиции.

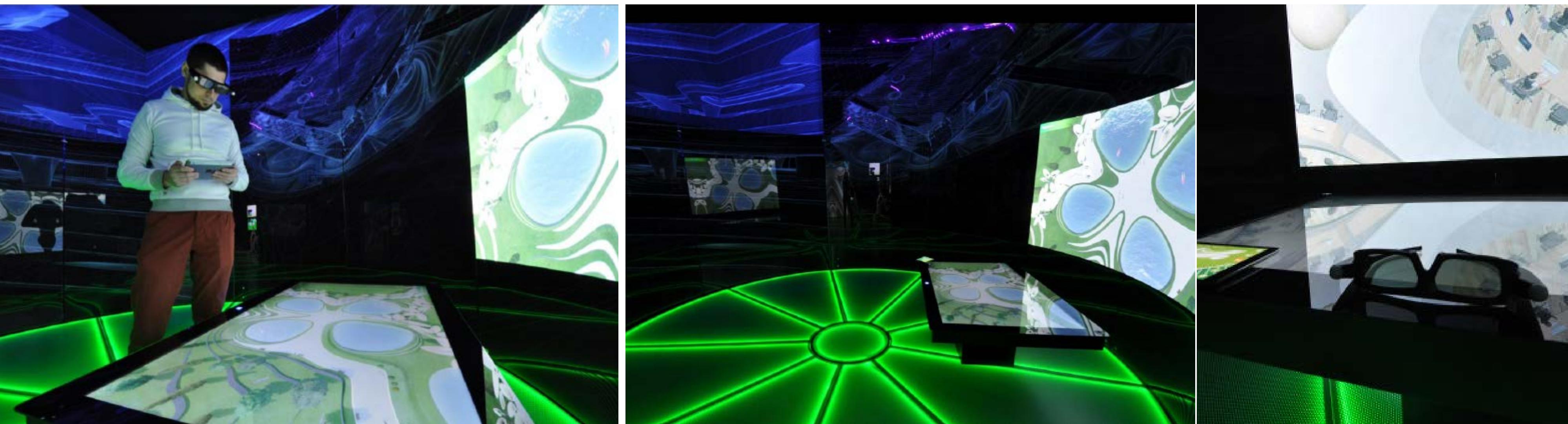
Мультимедийные комплексы созданы на основе программного обеспечения Dataton WATCHOUT.

Художник экспозиции – Максим Озерников.

Посетитель может «прокатиться» по дорожкам курорта MRIYA на самокате с интегрированной беговой дорожкой.

Два экрана в совокупности дают круговой обзор. На перекрестке направление движения можно выбрать поворотом руля.

ЗАЛ ИННОВАЦИЙ
В КОРПОРАТИВНОМ МУЗЕЕ СБЕРБАНКА, 2016



Виртуальный трехмерный интерактивный макет Технопарка представлен на интерактивном столе. Для просмотра используются специальные очки. У посетителя возникает иллюзия объемного макета «над» установленной горизонтально плазменной панелью. Двигаясь вокруг стола, можно рассмотреть виртуальный макет со всех сторон и в разных ракурсах: камеры стола отслеживают положение очков в пространстве и дают сигнал компьютеру, который «поворачивает» макет. С помощью планшета можно масштабировать объекты и выбирать готовые сценарии показа. Дублирующее двухмерное изображение транслируется на проекционный экран.

ЗАЛ ИННОВАЦИЙ В КОРПОРАТИВНОМ МУЗЕЕ СБЕРБАНКА, 2016



Микровидеомэппинг на макет Корпоративного университета Сбербанка выполнен с помощью программного обеспечения WATCHOUT.

На столе перед вогнутым экраном - макет Корпоративного университета, анимированный средствами микровидеомэппинга. Система интерактивна: вблизи макета установлен управляющий планшет. Посетители могут узнать об инфраструктуре университета, выбрав кнопку меню на планшете. Выбранный объект выделяется на макете, на экране начинается сюжет об объекте.

МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ ГАЛЕРЕЯ В ГЛАВНОМ ОФИСЕ ГРУППЫ КОМПАНИЙ ПИК, 2016



INTMEDIA выполнила проект для Группы Компаний ПИК: в зале главного офиса ПИК появилась галерея цифровых вывесок и большая выгнутая светодиодная стена. Вывески расположены над макетами строящихся объектов, контент вывесок – реклама этих зданий.

Вывески - тонкие сдвоенные ЖК панели – «сэндвичи», между которыми скрыт миниатюрный плеер. Всего установлено 10 пар панелей. Панели подвешены на тонких стальных тросах к балкам, расположенным на 15-метровой высоте.

Плееры, работающие с панелями, объединены в систему и синхронизированы, контент подчинен единому сценарию. Управление контентом автоматизировано и централизовано.

МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ ГАЛЕРЕЯ В ГЛАВНОМ ОФИСЕ
ГРУППЫ КОМПАНИЙ ПИК, 2016



Светодиодная стена встречает посетителей офиса при входе.

За стеклом в галерее/atriume установлены ЖК панели, инсталлированные в невентилируемый внутренний фасад здания вплотную к витражному стеклу.

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ГЕОЛОГИЧЕСКИЙ МУЗЕЙ
ИМ. В.И. ВЕРНАДСКОГО РАН, 2016

INTMEDIA приняла участие в проектах
Государственного геологического музея
им. В.И. Вернадского Российской
академии наук по дополнению экспозиции
мультимедийными системами.



Двусторонняя проекция на окна
5 синхронизированных проекционных систем с мощными
лазерными проекторами подают изображение на экраны,
размещенные в оконных проемах. Сценарий предусматривает
дневной и ночной режимы работы проекционных систем.
«Дневные» экраны – фронтальные и служат одновременно
плотными рулонными шторами. «Ночные» экраны – это
просветные проекционные пленки, наклеенные на оконные
стекла. В темное время суток «дневные» экраны-шторы подняты,
и проекцию в окнах музея видно с Манежной площади.



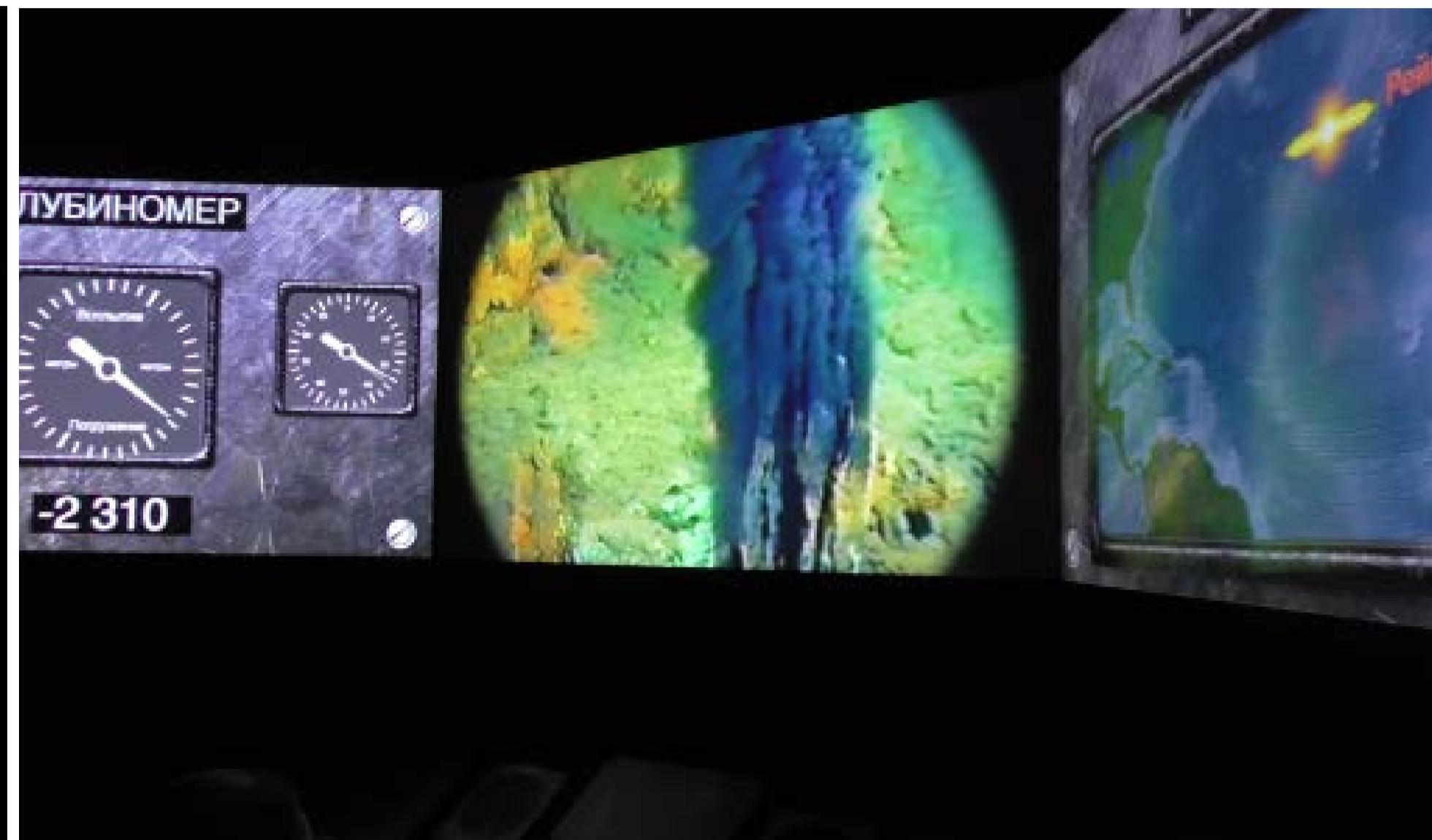


Космическая весовая

В небольшом затемненном помещении посетитель может «совершить полет» на планеты Солнечной системы и узнать свой вес на этих планетах. Принтер распечатает полученные данные. Идею космической весовой предложили сотрудники INTMEDIA, было написано специальное программное обеспечение и на его основе подготовлен видеоконтент.

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ГЕОЛОГИЧЕСКИЙ МУЗЕЙ
ИМ. В.И. ВЕРНАДСКОГО РАН, 2016

Павильон с подводным обитаемым аппаратом
У входа в музей в стеклянном павильоне установлен подводный
обитаемый аппарат «Аргус».
Часть остекления павильона – это просветные экраны, которые
могут быть прозрачными, как стекло, или матовыми – для
проекции. Режим экрана – и снаружи павильон выглядит как
аквариум с рыбами (вечером), режим стекла – и вечером
с улицы виден подсвеченный «Аргус», полупогруженный в
«воду».



Экспозиция "К тайнам Мирового океана"

В специальном помещении посетители становятся участниками «погружения»
в глубоководном обитаемом аппарате «Мир».

Дисплеи заменяют иллюминаторы, карты, панель навигационных приборов.

МЕМОРИАЛЬНЫЙ ДОМ-МУЗЕЙ
ЛЕОНИДА СОБИНОВА В ЯРОСЛАВЛЕ, 2015

В октябре 2015 года были завершены работы по созданию новой экспозиции в Доме-музее Леонида Собинова в Ярославле. INTMEDIA создала инсталляцию мультимедийного комплекса экспозиции.

В составе комплекса: электронные этикетки, аудиокресла для прослушивания оцифрованных записей, проекционные системы, высококачественные системы звукоусиления, пульты для экскурсоводов, инсталляция «Восточный экспресс» (в двух «окнах» вагона мелькают виды европейских столиц и театров, где гастролировал Собинов).
Весь мультимедийный контент музея подготовлен INTMEDIA.



INTMEDIA

МУЗЕЙ МУЗЫКАЛЬНОЙ КУЛЬТУРЫ ИМЕНИ ГЛИНКИ, 2015

Экспозиция Музея музыкальной культуры имени Глинки – это богатейшая коллекция музыкальных инструментов со всех уголков планеты. В 2015 году была завершена работа по оборудованию музея мультимедийном системами.



Теперь посетители могут услышать, как звучат экспонаты и увидеть исполнителей: проекционные системы встроены в витрины, система аудиогида синхронизируется с транслируемыми видеоматериалами. Интерактивные столы с играми и информационными системами обеспечивают информационную поддержку экспозиции.

Проектирование и инсталляция мультимедийного комплекса, программный навигатор и информационная система по музею, интерактивные игры – производство INTMEDIA.

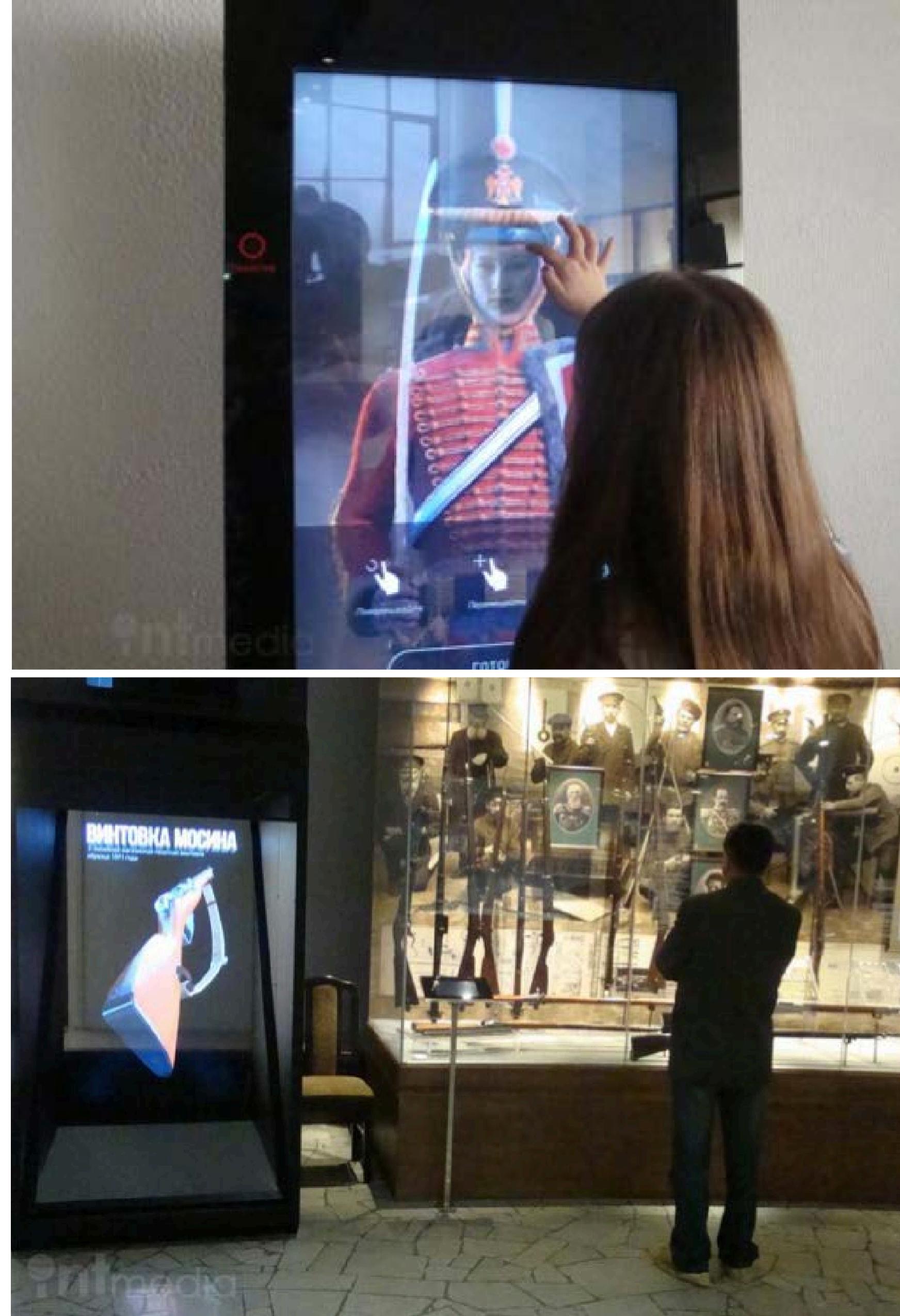


ПОСТОЯННАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ «ИСТОРИЯ СТРЕЛКОВОГО И ХОЛОДНОГО ОРУЖИЯ» В ТУЛЬСКОМ ГОСУДАРСТВЕННОМ МУЗЕЕ ОРУЖИЯ, 2015

В Тульском государственном музее оружия 23 февраля 2015 года была открыта постоянная экспозиция «История стрелкового и холодного оружия с XIV века до современности» (первый и второй экспозиционные уровни).

INTMEDIA разработала проект мультимедийной части экспозиции.

Значительная часть мультимедийных комплексов созданы INTMEDIA, среди них: аудиогиды, голографические витрины, электронные этикетки, системы направленного звука, интерактивные столы, просветные проекционные системы, а также мультимедийный контент для всех этих устройств.





INTMEDIA

ПОСТОЯННАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ «ИСТОРИЯ СТРЕЛКОВОГО И ХОЛОДНОГО ОРУЖИЯ» В ТУЛЬСКОМ ГОСУДАРСТВЕННОМ МУЗЕЕ ОРУЖИЯ, 2015

Интерактивная виртуальная книга позволяет пролистать страницы той книги, которая хранится за стеклом витрины.

Мультимедийная объемно-пространственная композиция «Мастерская завода» позволяет увидеть процесс работы мастеров в воссозданной обстановке оружейного завода XIX века. Инсталляция выполнена при помощи стекол, покрытых специальной пленкой, и короткофокусных проекторов. Управление и сценирование осуществляется программное обеспечение Dataton WA-TCHOUT.



МУЛЬТИМЕДИЙНОЕ ШОУ «ВЕЛИКИЕ МОДЕРНИСТЫ. РЕВОЛЮЦИЯ В ИСКУССТВЕ» В ЦЕНТРЕ ДИЗАЙНА ARTPLAY, 2015



INTMEDIA выполнила техническую часть проекта. Наши инженеры спроектировали, выполнили инсталляцию и настройку автоматизированного программно-аппаратного комплекса. Проекционные и звуковые системы комплекса объединяет группа серверов на базе Dataton WATCHOUT. С помощью инструментов WATCHOUT выполнена сшивка панорамных изображений.

НОВАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ ИСТОРИКО-
АРХИТЕКТУРНОГО, ХУДОЖЕСТВЕННОГО
И АРХЕОЛОГИЧЕСКОГО МУЗЕЯ
«ЗАРАЙСКИЙ КРЕМЛЬ», 2014

Видеоролики в зале археологии
(постпродакшн INTMEDIA) рассказывают
о Зарайской стоянке – доисторических
поселениях.



Сенсорная панель в связке с ЖК панелью дает возможность познакомиться с археологическими раскопками на месте стоянки и узнать подробнее о находках, представленных в экспозиции, и о методах работы ученых - археологов, геологов, историков. В зале археологии также установлена диорама, совмещенная с псевдоголографической мультимедийной системой.

В актовом зале установлены проекционная система и интерактивная кафедра.



МУЗЕЙ ПЕРВОЙ МИРОВОЙ ВОЙНЫ В ЦАРСКОМ СЕЛЕ, 2014

4 августа 2014 года в Царском Селе под Петербургом открылся музей Первой мировой войны. INTMEDIA участвовала в подготовке экспозиции, выполнив инсталляцию всего комплекса мультимедийного оборудования и настройку панорамных проекционных систем, а также разработку контента для обширной информационной системы музея.



Панорамные проекционные системы музея организованы на базе программного обеспечения Dataton WATCHOUT.

Проекцию на изогнутый экран 8x2,5м формируют три проектора, каждый из которых получает сигнал от подключенного к нему компактного медиаплеера WATCHPAX. Еще одна круговая панорамная проекционная система 11x2,5м составлена с помощью пяти проекторов, работающих с мощным шестиканальным сервером WATCHOUT.

В экспозиции установлены 2 огромных интерактивных стола и 12 информационных киосков с информационными системами разработанными INTMEDIA.



INTMEDIA

МУЛЬТИМЕДИА ВО ВРЕМЕННОЙ ЭКСПОЗИЦИИ: МУЗЕЙНЫЕ ГАСТРОЛИ ГОСУДАРСТВЕННОГО ЛИТЕРАТУРНОГО МУЗЕЯ В ЦАРИЦЫНО, 2014

Выставкой «Литературный музей: воспоминание о будущем» 24 апреля 2014 года в Музее-заповеднике «Царицыно» открылись музейные гастроли Государственного литературного музея. На выставке было представлено более 1200 предметов.



Безмолвный мир личных вещей и рукописей оживили записи голосов писателей, читающих свои произведения (Л.Н.Толстого, А.А.Блока, С.А.Есенина, Н.С.Гумилева). Записи воспроизводились с помощью системы направленного звука.

Для организации электронных этикеток к стеклу витрины прикреплена интерактивная пленка, при нажатии на зону предмета информация о нем появляется на мониторе, установленном рядом с витриной.

В экспозиции использованы также 3D дисплеи Dreamoc. Внутри – раритетные экспонаты, а над ними – движущийся «голографический» виртуальный контент.



СЕВЕРНЫЙ МОРСКОЙ МУЗЕЙ В АРХАНГЕЛЬСКЕ: ЭКСПОЗИЦИЯ «ТЫСЯЧЕЛЕТИЕ СЕВЕРНОГО МОРЕПЛАВАНИЯ», 2013



Экспозиционное пространство стилизовано под «парусный корабль в Арктике», декоративные конструкции выполнены в виде деталей такелажа, элементов устройства судна, а витрины из прозрачного и матового стекла с подсветкой напоминают огромные айсберги. Дизайн-проект, выставочная среда выполнены Евгением Богдановым.



INTMEDIA выполнила проектирование и установку звуковых, проекционных систем и систем освещения.

Фоновый звук – шум моря, крики чаек усиливают впечатление от экспозиции. Для озвучивания отдельных экспонатов (судовые колокола, корабельные орудия) устроены системы направленного звучания. Парус большого корабля, расположенного в центре экспозиции, служит проекционным экраном для системы из двух проекторов, демонстрирующих видео морской тематики.

ЛАЗЕРНОЕ ШОУ ДЛЯ ВЫСТАВКИ «ШЕДЕВРЫ РУССКОГО МУЗЕЯ»
В УРАЛЬСКОМ ГОРОДЕ САТКА, 2013



23 мая 2013 года в городе Сатка Челябинской области была открыта выставка «Шедевры Русского музея». Посетители познакомились с одним из самых известных произведений Репина «Запорожцы».

Выставка была организована Государственным Русским музеем при участии Группы Магнезит и при поддержке губернатора Челябинской области.



INTMEDIA участвовала в подготовке выставки: в помещениях дома культуры «Магнезит», где проходила выставка, для ее информационной поддержки были установлены две проекционные системы и интерактивный стол.

Масштабную рекламу выставке делало лазерное шоу – проекция 100x80 м на склон горы. Шоу начиналось одновременно с включением вечернего освещения в городе. Лазерный проектор мощность 8 Вт демонстрировал динамическую графическую композицию, видную всему городу. Установка лазерного проектора и подготовка контента для него – также работа специалистов INTMEDIA.

ВЫСТАВКА «МЕГАПОЛИС НАУКИ.
К 70-ЛЕТИЮ КУРЧАТОВСКОГО
ИНСТИТУТА» В ГИМ, 2013

Выставка, организованная в Государственном историческом музее, представляла и прошлое, и современность Института. Впервые экспонировались документы и фотографии из архива и ведомственных музеев: уникальные материалы из личного фонда И.В. Курчатова, протоколы заседаний Ученого совета института и научно-технических советов лабораторий. Были представлены направления современных исследований: атомная энергетика, управляемый термоядерный синтез, биомедицинские технологии, нанотехнологии. INTMEDIA были установлены фоторамки внутри витрин и интерактивная проекционная система, дополненная системой направленного звука. Интерактивный стол, расположенный перед экраном, позволял посетителю самостоятельно выбирать контент, который демонстрировал проектор.



УЧЕБНЫЙ ЦЕНТР МЕДИЦИНСКОЙ КОМПАНИИ «АЛЛЕРГАН», 2013



INTMEDIA оснастила учебный центр медицинской компании «Аллерган» оборудованием для проведения семинаров и тренингов с возможностью трансляции врачебных действий из помещения стерильного блока в учебную аудиторию. Предусмотрена возможность организации видеоконференций для слушателей, не имеющих возможности присутствовать на мероприятии.

Для трансляции из операционной и для показа презентаций в аудитории установлены два проектора, что позволяет получать изображения одновременно от двух источников. Это могут быть сразу обе видеокамеры из операционного блока, или, например, видеокамера из операционной и сигнал с ноутбука или планшета (презентация, интернет-сайт и пр.). Экраном служит стена помещения, окрашенная специальной экран-краской, обеспечивающей оптимальные отражательные свойства поверхности. Такое решение позволяет создавать мультиэкранную зону, не загромождая пространство в то время, когда проекции не требуется, и предоставляет свободу: можно менять расположение и количество демонстрируемых изображений.

МУЗЕЙ АУШВИЦ-БИРКЕНАУ (ПОЛЬША). ЭКСПОЗИЦИЯ «ТРАГЕДИЯ. МУЖЕСТВО. ОСВОБОЖДЕНИЕ», 2013

27 января 2013 года в польском городе Освенцим отметили годовщину – 68 лет со дня освобождения Красной Армией узников концлагеря Аушвиц. На территории музея Аушвиц-Биркенау была открыта новая российская экспозиция «Трагедия. Мужество. Освобождение», размещенная в одном из бывших бараков.

Историческая концепция экспозиции разработана Музеем Великой Отечественной войны, дизайн-проект – Республиканским музейным центром ГИМ. Медиаконтент для сенсорных моноблоков подготовил К.А. Мееров.

Мультимедийное оборудование подобрано, установлено и введено в эксплуатацию специалистами компании INTMEDIA . Благодаря использованию мультимедиа, новая российская экспозиция наполнена движением и звуком. Посетители могут увидеть оцифрованные архивные материалы – киноленты, фотографии, документы. Для озвучивания использованы системы направленного звука.

На моноблоках с сенсорными мониторами размещены тематические подборки.

Смысловой центр экспозиции – красный зал, где на экране непрерывной чередой проходят имена девяти тысяч советских людей – узников лагеря Аушвиц.



ГОСУДАРСТВЕННЫЙ МУЗЕЙ-УСАДЬБА
«ОСТАФЬЕВО»-«РУССКИЙ ПАРНАС», 2012

Экспозиция состоит из десяти разделов, для каждого создана своя часть аудиоэкскурсии. Сценарий экскурсии запрограммирован с помощью ПО Dataton WATCHOUT и предполагает автоматическое подсвечивание того экспоната, о котором рассказывает виртуальный экскурсовод, его голос звучит из потолочных звуковых проекторов систем направленного звука.

Для подсветки используются светодиодные светильники со сроком службы 100 000 часов. Установлено несколько сенсорных киосков, в их памяти собрано множество уникальных документов ранее хранившихся в запасниках.

Весь комплекс запускается одной кнопкой – ежедневно перед открытием музея происходит тестовый прогон сценариев и проверка исправности оборудования. INTMEDIA выполнила подбор и инсталляцию комплекса оборудования и производство контента для него.



В дни празднования 200-летия победы России в Отечественной войне 1812 года в здании бывшего музея Ленина открылся Музей Отечественной войны 1812 года. Для музея построен специальный двухэтажный экспозиционный павильон площадью около 2 тысяч квадратных метров на месте внутреннего двора здания.

INTMEDIA участвовала в создании мультимедийной части экспозиции: и технической, и содержательной ее составляющих.

Экспозиция наполнена техникой: это и проекционные системы с Dataton Watchout и ультракороткофокусными проекторами, и большие видеодисплеи, и интерактивные столы, и информационные киоски, и световое оборудование.



Оригинальное решение - витрины со встроенным дисплеем. На внутренней стороне стекла установлена сенсорная пленка. Корпус герметичен и гарантирует сохранность экспонатов, одновременно обеспечивая интерактивность встроенного информационного дисплея.

Все системы звукоусиления музея – системы направленного звука, поэтому звук локализован в небольших зонах и предназначен только для зрителей одного экрана.

Виртуальные нумизматические коллекции, коллекции орденов, интерактивные познавательные игры и викторины, видеофильмы и живые карты – над созданием всего мультимедийного контента музея работали в том числе и специалисты INTmedia: режиссеры, редакторы, видеомонтажеры, художники, программисты.

ВЫСТАВКА В ГМИИ ИМ. ПУШКИНА,
ПОСВЯЩЕННАЯ 100-ЛЕТИЮ МУЗЕЯ, 2012

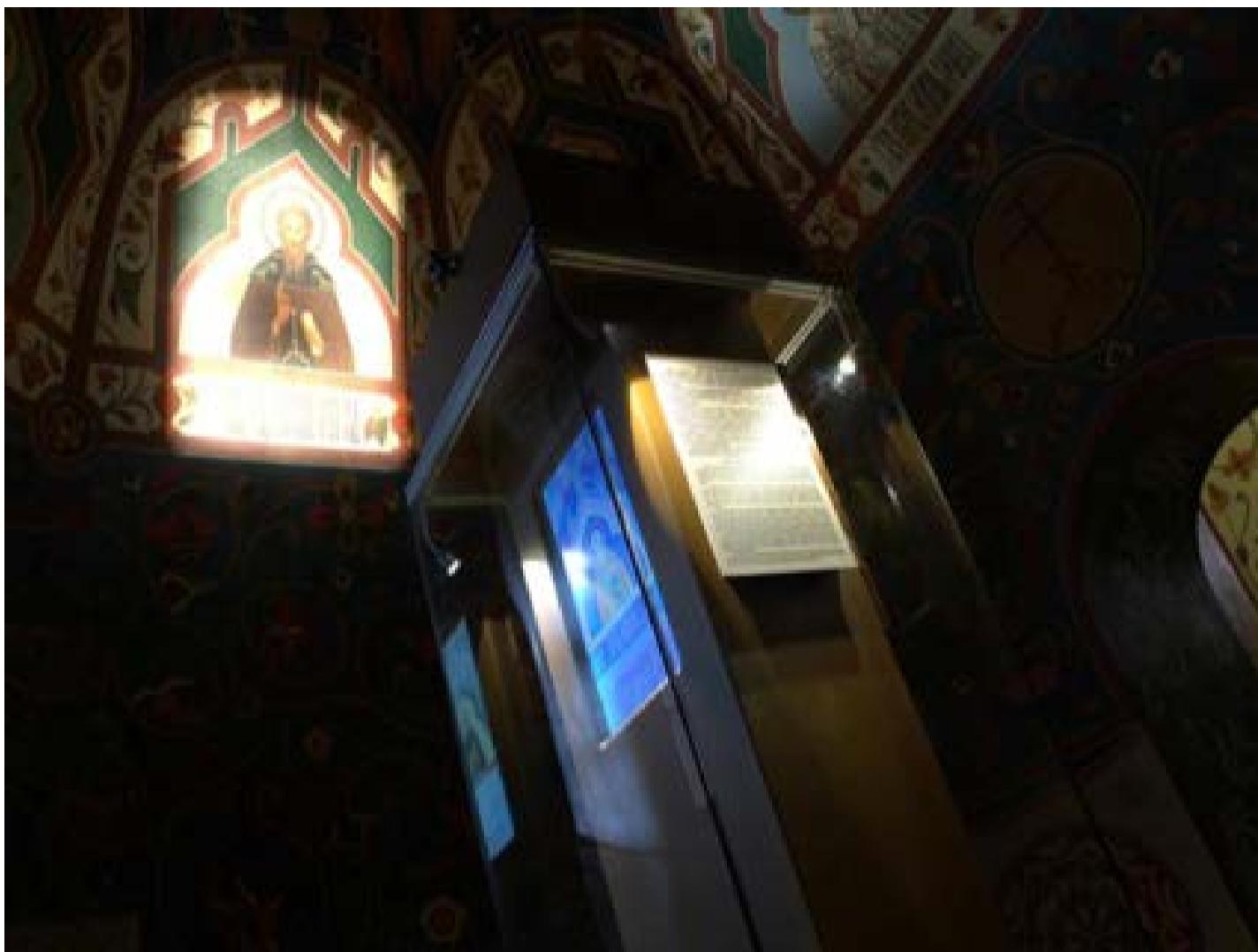
Открытием выставки «Воображаемый музей»
27 апреля 2012 года в Музее изобразительных
искусств имени Пушкина началось
празднование 100-летия музея.



INTMEDIA принимала участие в подготовке музея к торжественным событиям. Наша работа – проекционная система с 18-метровым панорамным экраном над парадной лестницей главного здания. Десять мультимедийных проекторов формируют изображение на огромном подвесном экране. Совмещение изображений проекторов, расположенных друг напротив друга, и сшивку панорамы осуществляют программное обеспечение Dataton WATCHOUT. По экрану медленно плывут образы знаменитых картин из собраний художественных музеев мира, в разные годы экспонированные в ГМИИ.

Подготовка контента для панорамного экрана - ЗАО "Группа ЭПОС".

НОВАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ ПОКРОВСКОГО СОБОРА НА КРАСНОЙ ПЛОЩАДИ, 2011



INTMEDIA была доверена мультимедийная часть экспозиции: сеть информационных киосков, инсталляции в пяти помещениях подклета, подготовка контента для аудиогидов и видеоконтента для инсталляций. Инсталляции были выполнены с применением программного обеспечения Dataton WATCHOUT.

Зал 15

В одном из помещений подклета на сводчатом потолке открыты изображения святых, о каждом рассказывает аудиогид. Рассказ сопровождается автоматической подсветкой изображения, о котором идет речь, и видеорядом на мониторе, встроенным в витрину. Витрина расположена в центре помещения. Синхронизацию аудиогида, подсветки и видео выполняет компьютер с Dataton WATCHOUT.

НОВАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ ПОКРОВСКОГО СОБОРА НА КРАСНОЙ ПЛОЩАДИ, 2011

Зал 11

Система с Dataton WATCHOUT работает на стенде, рассказывающем о строительстве храма. Экспонаты стенда – образцы старинных кирпичей, которые использовались при кладке стен, полов, потолков и колонн храма.



Автоматическая подсветка камней программно синхронизирована с рассказом аудиогида и видеорядом: на большом ЖК мониторе - фотографии, схемы, реконструкции, фрагменты старинных рисунков и росписей. Для этого с помощью Dataton WATCHOUT был написан компьютерный сценарий.



НОВАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ ПОКРОВСКОГО СОБОРА НА КРАСНОЙ ПЛОЩАДИ, 2011

Зал 5

Одна из ниш подклета занята огромной электронной «книгой»: два вертикально расположенных ЖК монитора соединены под углом друг к другу.



Инсталляция посвящена жизнеописанию Василия Блаженного. Электронные копии старинных изображений и сопроводительный текст, стилизованный под древние книги, собраны в видеорассказ, который производит сильное впечатление и органично смотрится на фоне кирпичной кладки времен Ивана Грозного. Dataton WATCHOUT синхронизирует появление изображений на мониторах и работу аудиогида.



ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ДЛЯ СПЕКТАКЛЯ "ЗОЛУШКА"
МОСКОВСКОГО ТЕАТРА "НОВАЯ ОПЕРА", 2011



Режиссер спектакля и главный художник театра Виктор Герасименко поставил «Золушку» с использованием компьютерной графики и анимации вместо привычных декораций. На огромном экране-заднике, состоящем из трех частей, расположенных под углом друг к другу – панорамное изображение от трех проекторов. Изображение представляет собой единое целое, бесшовную стыковку его частей обеспечивает установленный INTMEDIA программно-аппаратный комплекс с Dataton WATCHOUT.

КОНФЕРЕНЦ-ЗАЛ
ОАО "ГАЗАВТОМАТИКА", 2010



Комплекс оборудования предназначен для проведения не только «внутренних», но и «внешних» совещаний.
Ядро комплекса – конференцсистема, дополненная видеоконференцсистемой.

В зале предусмотрены:

- места для 26 участников, оборудованные пультами делегатов, выдвижными мониторами и лючками для подключения ноутбуков;
- трибуна для докладчика с компьютером и сенсорным монитором;
- место председателя с пультом управления всем оборудованием (пульт единой системы управления);
- аппаратная для ассистента и переводчиков-синхронистов;
- системы отображения информации (плазменные мониторы, проекционная система, система звукоусиления).

ИНТЕРАКТИВНАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ
В ДАРВИНОВСКОМ МУЗЕЕ, 2010

Специалисты INTMEDIA совместно с командой музеиных специалистов, дизайнеров, скульпторов, видеоинженеров и звукорежиссеров создали полноценную естественнонаучную экспозицию на минимальной площади: лабиринт длиной 127 метров занимает всего 180 кв.м. Экспозиция называется «Пройди путем эволюции» и представляет собой единую инсталляцию с множеством мониторов, проекторов, со световым и звуковым оборудованием. Для локализации звука в экспозиции использованы направленные звуковые мониторы.

Экспозиция интерактивна: датчики движения позволили организовать игру со светом и звуком, интерактивные табло превратили выставку в занимательную игру в "Вопросы и ответы". Инсталляция «Интерактивная мультимедийная экспозиция в Государственном Дарвиновском Музее» отмечена жюри конкурса PROINTEGRATION AWARDS 2010 специальным призом «Уникальный проект для отечественных музеев».

ЭКСПОЗИЦИЯ КОЛОКОЛЬНИ «ИВАН ВЕЛИКИЙ»
В МОСКОВСКОМ КРЕМЛЕ, 2009



Компания INTMEDIA принимала участие
в создании экспозиции колокольни «Иван Великий»
в Московском Кремле: наши специалисты
спроектировали и установили программно-
аппаратный комплекс, включающий проекторы,
звуковое и световое оборудование. В нашей
видеостудии был создан мультимедийный контент
экспозиции колокольни «Иван Великий».

ЭКСПОЗИЦИЯ КОЛОКОЛЬНИ «ИВАН ВЕЛИКИЙ» В МОСКОВСКОМ КРЕМЛЕ, 2009

На трех ярусах колокольни установлено в общей сложности 24 проектора. На верхнем ярусе, где зимой температура опускается ниже нуля, проекторы помещены в специально изготовленные боксы с климат-контролем. Автоматическое включение боксов происходит за два часа до начала работы проекторов. Экранами служат конхи, стены и потолки здания. Причем не только плоские, но и сферические, и цилиндрические.

По мнению газеты «Коммерсантъ» новая экспозиция – одна из главных сенсаций года: «В новой экспозиции детали несуществующих зданий – храмов, монастырских, дворцовых и приказных построек буквально встраиваются в восстанавливаемый облик Кремля разных эпох. Скажем, вот остатки декора со зданий Чудова монастыря: на “экране” сменяют друг друга мастерски смонтированные дореволюционные фотографии, планы, гравюры и 3D- реконструкции зданий; луч выхватывает в витрине нужную деталь — и тут же эта деталь выделяется цветом на картинке (проекции), изображающей реконструированный портал. Неожиданность не только в том, как все это отрежиссировано и с какой гладкостью работает; изумляет объем научной работы (в первую очередь археологической, конечно), который во вполне развлекательном формате предъявляется посетителю».





INTMEDIA

МУЛЬТИМЕДИЙНАЯ ЭКСПОЗИЦИЯ МЕМОРИАЛЬНОГО МУЗЕЯ КОСМОНАВТИКИ, 2009



Мультимедийная часть экспозиции музея выполнена специалистами INTMEDIA.

Музей оснащен двумя видеостенами, одна из которых – имитация панорамного экрана в Центре управления полетами, на другой демонстрируются видеоматериалы.

Комплекс оборудования обслуживается единой системой управления. Видеоконтент и контент для информационных киосков распределяется централизованно. Информационный комплекс музея представляет собой обширную медиатеку с пользовательскими точками доступа.

Необычные мультимедийные проекторы – проекторы-сканеры, которые могут перемещать проекцию, демонстрируют движение космических кораблей. В залах музея установлены также четыре просветные проекционные системы с экранами повышенной контрастности – для демонстрации видео.

Весь контент (видеоматериалы, данные для информационных киосков) подготовлен видеостудией INTMEDIA. В залах музея установлена сеть информационных киосков. Посетители также могут воспользоваться цифровыми аудиогидами.

ПАНОРАМНЫЙ ЭКРАН
В ДАРВИНОВСКОМ МУЗЕЕ, 2008

Натяжной экран шириной 26 м и высотой 2,5 м огибает балкон одного из больших залов музея. На изгибе изображение «подстраивается» и выглядит так же, как и на плоских участках большого экрана. Бесшовное панорамное изображение формирует программно-аппаратный комплекс: компьютеры, и девять мультимедийных проекторов, размещенных на потолке. Масштабная инсталляция выполнена без демонтажа существующей экспозиции, зал не закрывали для посетителей. Проекторы нужно было размещать прямо над большой витриной, и чтобы ее не демонтировать, сконструировали раму для крепления проекторов, и эта рама перемещалась по специальному рельсу на расстояние до 3 м, давая возможность обслуживать проекторы.

КОРПОРАТИВНЫЙ МУЗЕЙ
РАО ЕЭС РОССИИ, 2008



Компания INTMEDIA принимала участие в оборудовании корпоративного музея РАО ЕЭС России.

Были установлены проекционные системы с просветными усиливающими экранами.

Для демонстрации оцифрованных архивных фотоматериалов в витринах музея размещены цифровые фоторамки. В витринах также установлены интерактивные информационные дисплеи.

АВТОМАТИЗИРОВАННЫЙ КОМПЛЕКС КОРПОРАТИВНОГО МУЗЕЯ КОМПАНИИ “РОСНЕФТЬ”, 2007



Видеоконференцсистема, система управления, панорамные экраны, компьютеры и сенсорные мониторы установлены INTMEDIA в корпоративном музее компании “Роснефть”.

В центре – гигантский нефтяной резервуар – модель настоящего промышленного резервуара, на его поверхности как на большом экране демонстрируется панорамное видео. В светящихся окнах-витринах выставлена коллекция бурового инструмента.

На огромных голограмических экранах - бегущие строки новостных сообщений из дочерних компаний, карты регионов присутствия Роснефти, диаграммы и графики.

ЗВУКОВАЯ СРЕДА И ПОДСВЕТКА СТЕНДОВ
ДЛЯ СОЛОВЕЦКОГО МУЗЕЯ- ЗАПОВЕДНИКА, 2004



Два зала аудиотеки и помещение бывшей монастырской тюрьмы, принадлежащие музею, оснащены нашими специалистами.

В короткие сроки были выполнены проектные работы, установка и наладка оборудования.

В главном зале аудиотеки по выбору экскурсвода посетители смогут услышать звоны знаменитых российских колоколов (из Ростова Великого, Владимира, Костромы...). Озвучено помещение бывшей тюрьмы: акустические системы воспроизводят треск печи, звуки кандалов, шаги надсмотрщика.

Датчики движения включают автоматическую подсветку. Посетитель может регулировать громкость звукового сопровождения при помощи кнопки. Установлено 15 автоматизированных комплектов для 15 стендов музея, организована звуковая среда для трех залов музея.