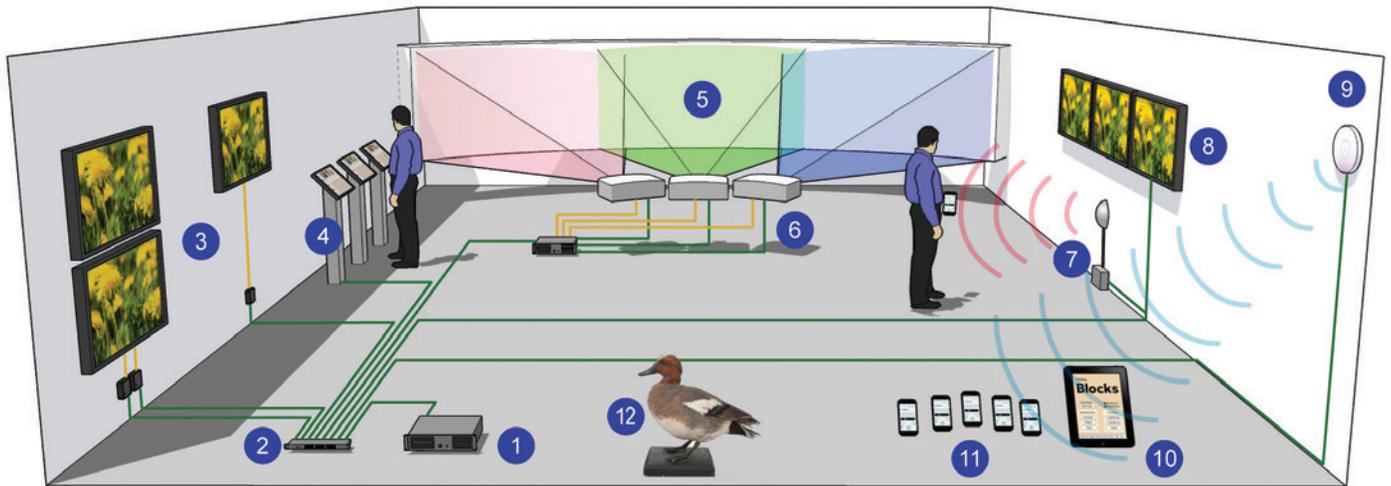


Гид, контент и управление – на одном сервере

Blocks – универсальный софт для создания архитектуры мультимедийного пространства музея и централизованного управления.

На Blocks организуется простой сайт. Он размещается на сервере. К серверу по локальной сети подключено всё «железо», там же лежит собранный в Blocks контент, включая контент аудиогuida.



- 1 - сервер
- 2 - проводная сеть (зеленые линии)
- 3 - дисплеи с внешними плеерами
- 4 - сенсорные киоски
- 5 - подсистема Dataton Watchout
- 6 - проекторы и другие устройства, управляемые по сети
- 7 - реле, триггеры, датчики (здесь - ИК датчик движения)
- 8 - дисплеи со встроенными плеерами
- 9 - сеть wifi
- 10 - панели управления для персонала
- 11 - смартфоны посетителей (индивидуальные гиды)
- 12 - пронумерованные экспонаты; информация на смартфоны (11) передается с сервера (1) по wifi (9).

С Blocks музей получает

- автоматизированную систему управления всем оборудованием, включая электроснабжение и пожарную сигнализацию,
- возможность централизованного управления медиаконтентом, в том числе удаленно через интернет,
- возможность интеграции существующего оборудования в новую архитектуру управления,
- систему мобильного медиагида, устройства приема - личные смартфоны или планшеты посетителей с любым браузером, контент передается с сервера Blocks по беспроводной сети.

Простая и логичная система позволяет менять режимы работы всего комплекса музея и его отдельных элементов, редактировать контент.

Blocks умеет

- компоновать из исходного материала (аудиофайлов, картинок, видео, текстов) контент для интерактивных киосков и медиагидов, добавляя элементы управления (кнопки, движки и пр.),
- создавать интерактивные управляющие интерфейсы для персонала,
- с помощью этих интерфейсов удаленно включать электропитание и свет, регулировать уровень громкости, переключать видеовходы или сенсорные датчики, синхронизировать звук и видео на избранных языках, организовывать систему аудио и видеогuida на разных языках с мобильных устройств пользователей,
- передавать на мобильный гид посетителя (смартфон) контент по wifi, загрузка гидов не требуется, приложение скачивать не нужно, аудиогид не загружает память мобильного устройства,
- подавать на смартфон по wifi звук, синхронный с показом видео,
- программировать сценарий появления контента согласно графику, составленному в Blocks (по времени, дням недели, датам) или экскурсоводом «на ходу».

Единая IT-система в доме фотографии в Стокгольме

Blocks: управление всеми дисплеями, быстрая замена контента, статистика посещаемости.



Fotografiska - международный дом фотографии, расположенный в центре Стокгольма. В здании 2500 квадратных метров выставочных площадей и несколько больших залов для проведения конференций.

Внедряя у себя систему Blocks, команда Fotografiska хотела создать гибкую и удобную систему управления и уличной светодиодной стеной, и всеми дисплеями внутри здания. Для мероприятий проектировали функции управления, на входе – интеграцию с системой билетного контроля (POS / Ticketing).

«Мы заглянули в будущее, и фантастика стала реальностью», - так описывает впечатления от работы системы генеральный директор музея Fotografiska Джан Броман.

Контент легко обновлять и даже быстро перезагружать во время мероприятий и временных выставок, можно планировать режимы показа. Проекторы, системы освещения и отображения в зонах конференций также подключены к серверу Blocks, ими можно управлять с помощью iPad / смартфонов.

Сервер PIXILAB Blocks подключен непосредственно к существующей IT-инфраструктуре музея. Интеграция системы контроля на входе (POS / Ticketing) выполнена на базе уже существующего сервера и сети, это сделало общее решение очень экономичным и надежным.

«Система показала себя в высшей степени надёжной и безотказно работает с момента установки уже почти два года», - говорит координатор проекта Кристофер Ковак.

Система

- PIXILAB Blocks на сервере Linux
- Существующая проводная сеть, Wi-Fi и другие элементы IT-инфраструктуры
- Смартфоны и iPad для интерактивного управления
- Дисплеи и проигрыватели
- Модули Modbus для управления и функций ввода-вывода
- Сканеры билетов (QR / штрих-коды) с интеграцией в систему контроля входа POS/admission.



Blocks для музея кино Filmbyn

«Мы не привыкли работать с техникой, но этой системой очень легко управлять», - сказал сотрудник музея Роберт Гладер.

Почему системным интегратором было выбрано программное обеспечение Blocks? Контент экспозиции должен был быть доступен на нескольких языках. Во входной зоне был задуман панорамный экран для представления программы посещения, настраиваемой в зависимости от сезона. Система должна была включать большое количество аудиоканалов, в том числе для настройки громкости звука по всему объекту. Необходимо было предусмотреть простое обновление контента. Стоимость устройств воспроизведения должна была быть сведена к минимуму. Вся система, включая многоцелевой конференц-зал, должна была быть полностью автоматизирована, включая системы отображения, информационные киоски, звук, свет и электропитание.

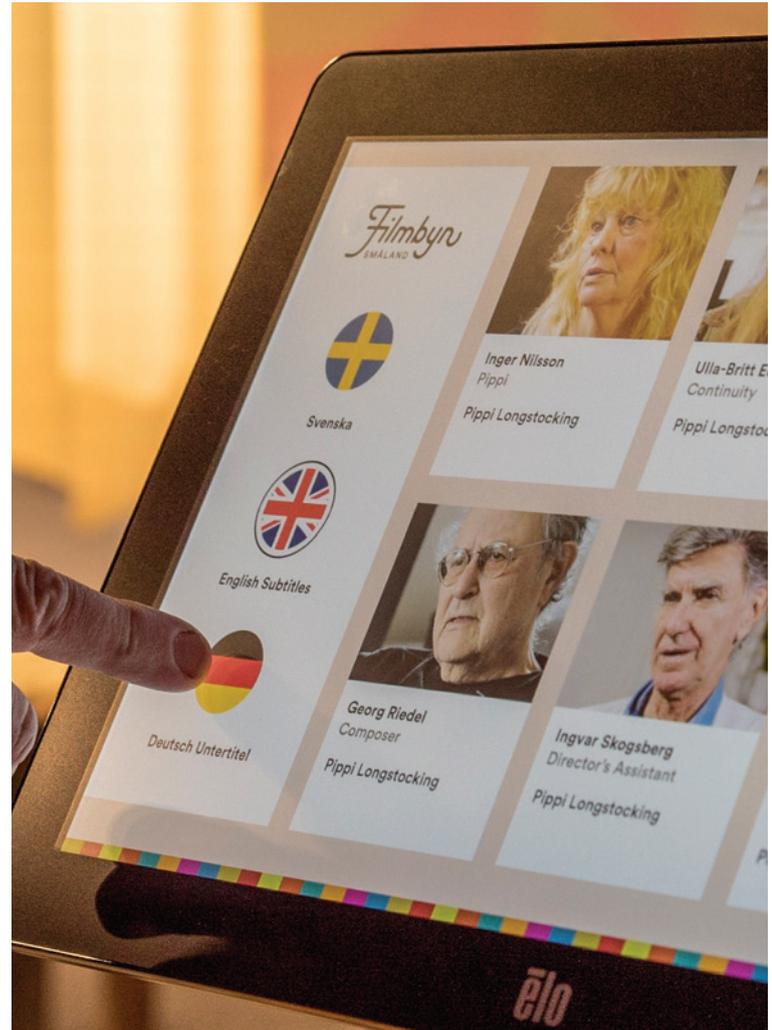
«Аналоговые и цифровые компоненты сочетались очень хорошо, и это главное для представления контента нашего музея», - говорит Ингмар Холлинг, креативный директор музея.

Сервер с Blocks управляет контентом, синхронизацией и автоматизацией по экономичной локальной сети. Весь контент распределяется с использованием Blocks, включая информационные киоски и выбор языка для них. В Blocks создан управляющий интерфейс для всего комплекса, этот интерфейс предназначен для планшетов и смартфонов сотрудников.

Сервер Blocks управляет подсистемой WATCHOUT (для изогнутого экрана входной зоны), а также проекторами, электропитанием, системами звукоусиления и освещения.

Контактные интерфейсы обеспечивают интеграцию с аварийной и пожарной сигнализацией, с их помощью в экстренном случае все дисплеи отключаются.

«Запуск системы на базе Blocks занял меньше половины времени по сравнению с другими системами, с которыми я работал до этого», - резюмирует Йорген Берлинг, системный интегратор.



Система

- Сервер PIXILAB Blocks, малый форм-фактор, на базе Linux.
- Сеть Wi-Fi, планшеты и смартфоны для управления системой.
- 20 плееров для видео, звука, киосков, 11-ти сенсорных экранов (15,6 дюйма).
- Сервер Dataton WATCHOUT для изогнутого экрана во входной зоне.
- Несколько проекторов (управление питанием и другими функциями по сети с сервера Blocks).
- Усилитель для нескольких зон, контролируемых сервером Blocks.
- Два модуля ввода/вывода Modbus для контактных интерфейсов, управления электропитанием, интеграции с системой освещения, пожарной сигнализацией.

INTmedia –
партнер компании PIXILab
www.intmedia.ru
+7 (495) 221-2646

**PIXI
LAB**

Blocks в музее викингов Лофотр

Аудиогид работает на телефонах посетителей, используя только локальный сервер, и не требует установки приложения.

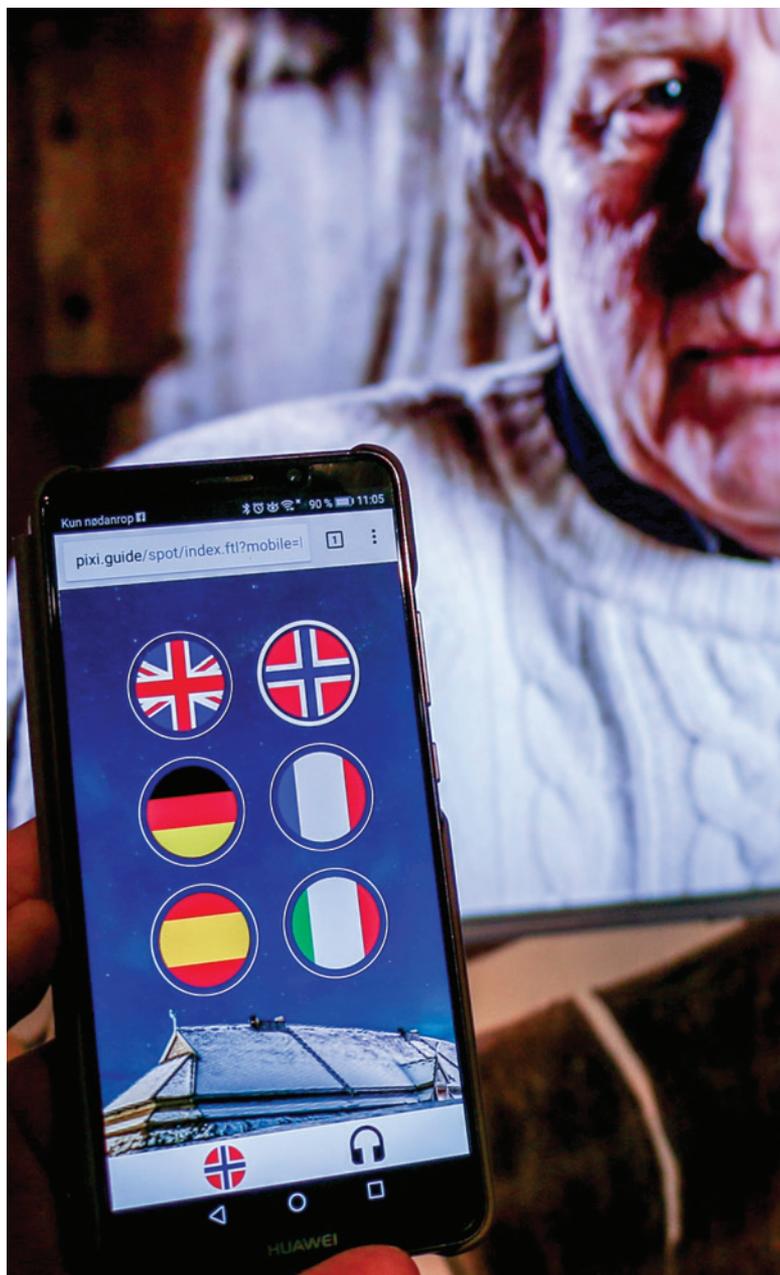
Музей викингов Лофотр — исторический музей, основанный на реконструкции и археологических раскопках деревни викингов в Нур-Норге на архипелаге Лофотен в Норвегии, в деревне Борг. Запах смолы, вкус приготовленной на огне пищи... здесь можно почувствовать историю.

В рамках подготовки к сезону 2017 года музею пришлось заменить устаревшую аудиовизуальную систему, требовавшую ресурсоёмкого обслуживания. Вопрос заключался в том, смогут ли гости использовать свои мобильные телефоны в качестве аудиогидов для всех экспозиций музея. Сотовая связь и интернет в этом отдаленном районе работают очень нестабильно, скачивание приложений практически невозможно.

«В PIXILAB Blocks аудиогид работает на телефонах наших посетителей, но используется только браузер. Для нас это было очень важно», - говорит Оле Мартин Хаммер, финансовый директор LOFOTR Viking Museum.

Blocks использует локальный сервер и не зависит от интернет-соединения. Посетители просто подключаются к беспроводной сети и получают доступ к контенту аудиогuida, размещенному на сервере, выбирают язык и звуковую дорожку для прослушивания.

Смартфоны посетителей также воспроизводят звук, синхронизированный с видеоэкранами, широкоэкранным шоу, видеомониторами. Воспроизведение шоу начинается при приближении посетителя (отслеживают датчики движения), а на экране его смартфона возникает кнопка. Чтобы услышать синхронный звук, гостю достаточно нажать кнопку воспроизведения на экране смартфона. Этот звук поступает на смартфоны по wifi.



Система

- PIXILAB Blocks на сервере Windows
- Беспроводной контроллер и 12 точек доступа
- Восемь сетевых медиаплееров для воспроизведения видео
- Медиасервер Dataton WATCHMAX для широкоэкранный шоу
- 50 дисплеев / точек интереса
- Все экспонаты поддерживаются синхронизированным звуковым сопровождением на шести языках
 - Множество устройств iPod Touch для посетителей, защищённых с помощью управляемого доступа.

Intmedia

**INTmedia –
партнер компании PIXILab
www.intmedia.ru
+7 (495) 221-2646**